

SİHİRBAZLIK SETİNİZ İÇİN

-GİZLİ-

KULLANIM KİTAPÇIĞI

75

SİHİRBAZLIK HİLESİ



## **Sevgili Çocuklar,**

Sihirbazlık dünyası her zaman insanlara etkileyici ve eğlenceli gelmiştir, gerçek sihirbazlar izleyicilerini nasıl şaşırtacaklarını iyi bilir. Aslında sihirbazların sırları ustalık, el çabukluğu ve numaralarını bir tiyatro oyunu havasında sunabilme yeteneklerinden ibarettir. Ekte yer alan talimatları dikkatle izler, her hileyi iyice tekrarlırsanız ve “oyunun kurallarına” uyarsanız (aşağıda ayrıntılarıyla anlatılmaktadır), hileleri başarıyla gerçekleştirirsiniz ve başarılı olmanın sevincini yaşarsınız.

## **Sihirbazlık Oyunun Kuralları**

### **Kural no : 1**

Hilenin sırlarını kendinize saklayın. Hiçbir şey açıklamayın; mesleki sırlarınızı kimseye, en yakın arkadaşınıza bile söylemeyin. Söylerseniz, özel biri olmaktan çıkarsınız, “profesyonel” konumunuzu bir yana bırakın, sihirbaz olarak karizmanızı kaybedersiniz. Sırrınızı bir veya iki arkadaşınızla paylaşmak isteğinin ne kadar kışkırtıcı olduğunu biliyoruz, ama bu kışkırtmaya kapılmayın.

### **Kural no : 2**

Becerebileceğinizden kesinlikle emin olmadığınız bir numarayı yapmaya asla kalkışmayın. Alıştırma yaparken belli bir işlemi tam kontrol edemezseniz, üstüste tekrar edin. Kardeşinizle, annenizle veya babanızla birlikte deneyin, alıştırma yapın. Hileyi yapmakta ustalaşınca kadar talimatları çok dikkatli biçimde izleyin. Unutmayın, izleyici önünde komik duruma düşmektense, numaralardan birini gösterinize almamak (geçici olarak) daha iyidir; böyle bir duruma düşerseniz “profesyonel şöhretiniz” zedelenecektir.

### **Kural no : 3**

Bir numarayı yaparken, izleyicilerinizi ne yapacağınızı söyleyin ki onlar da ne bekleyeceklerini bilsinler. Söylediğiniz her şeyi bir tiyatro oyunundaymışsınız gibi söylemeniz önemlidir. En iyisi, numaralarınızı sunuş şeklinizi geliştirmek amacıyla evde aynanın karşısında alıştırma yapmaktır, böylece hem nasıl yapacağınızı, hem izleyicilere nasıl açıklayacağınızı denemiş olursunuz. Bu kitapçıkta yer alan 75 hilenin her biri için gösteri sırasında kullanmanızı uygun bulduğumuz kelimeleri ve cümleleri vurgulamaya dikkat ettik. Bunu belirtmek için bu kelimelerin altını çizdik veya kalın harflerle bastık.

### **Kural no : 4**

Gösteriniz sırasında siyah giymeniz iyi olur. Siyah çok gizemli bir renktir, ayrıca izleyicilerin görmesini istemediğiniz gereçlerin gözlerden gizlemek için iyi bir geri plan oluşturur.

### **Kural 5**

Bir numarayı aynı gösteride asla iki kez yapmayın. Tekrarlırsanız, izleyicilerin içinden birinin hilenizi yakalaması tehlikesine maruz kalırsınız. Ayrıca yeterince çok sayıda özgün numaranız olmadığı izlenimi yaratırsınız. Aynı nedenlerden ötürü, aynı gösteri sırasında birbirine benzeyen numaralardan kaçınmalısınız. Gösterinize önceden hazırlanırken numaralarınızın birbirinden farklı olmasına ve çok çeşitli aksesuar kullanmaya dikkat edin.

### **Kural no : 6**

Bir sihirbazın en önemli gereçleri elleridir. El hareketlerini kontrol edebilmesi ve ellerini hızlı hareket ettirebilmesi, bir sihirbazın başarısının en önemli unsurudur. Ellerinizin ve parmaklarınızın ne kadar önemli olduğunu fark etmeniz ve talimatları iyice kavramanız için, size elinizin her bir parmağının adını veriyoruz, numaraları gerçekleştirmek için vereceğimiz talimatlarda bu isimleri kullanacağız.



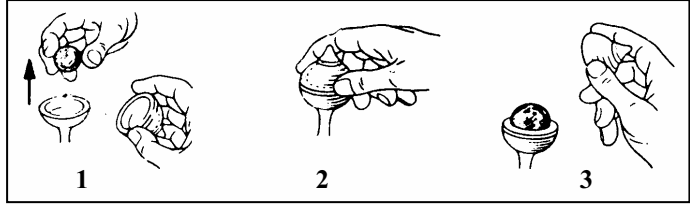
## 1. Sihirli Kadeh

### **Açıklama:**

Elinizde bir kapağı ve kaybolan topu olan çok özel sihirli bir kadeh var. Topu alın ve cebinize koyun. Kapağı kapatın ve izleyicilere sorun: top nerede? Kuşkusuz izleyiciler top cebinizde diyeceklerdir. Kapağı kaldırın ve topun kadehin içinde olduğunu gösterin. Şimdi kapağı tekrar kapatın ve sorun "top şimdi nerede" cebimde mi kadehin içinde mi?" Tabii ki kadehin içinde olduğunu görmüştük. Kapağı kaldırın, topun orada olmadığını gösterin. Top cebinizde. Numarayı üstüste birçok kez tekrarlayabilirsiniz. Top mutlaka seyircinin söylediği yerde değil, sizin istediğiniz yerde olacaktır.

### **Nasıl yapacaksınız:**

Kadehin çift tabanı vardır. Üst kısımda yarım bir top vardır. İzleyiciler baktığında onu tam bir top gibi görür. Kapağı kadehin üst kısmıyla birlikte kaldırın ve tam topu alın. Cebinize koyun. Kapağı (üst kısım ile birlikte tekrar yerine koyun) sonra sadece kapağı kaldırın, izleyicilere topun hala orada olduğunu gösterin. Tabii ki gördükleri sadece yarım toptur. İzleyicilerden birinin kadehi kontrol etmesine izin verebilirsiniz, ama önce yarım topu saklamalısınız.



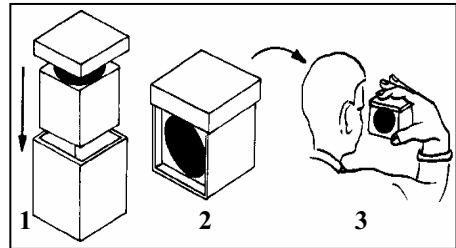
## 2. Telepati Küpü

### **Açıklama:**

İzleyicilere her yüzünde farklı renklerde yuvarlak çıkartmalar bulunan küpü gösterin. Sonra 6 farklı rengi söyleyin : izleyicilerden birine bir rengi seçmesini, ama söylememesini söyleyin. Katılımcıya siz odadan çıkıncaya kadar beklemesini, daha sonra rengi izleyicilere göstermesini ve küpü, seçilen renk üste gelecek şekilde kutunun içine yerleştirmesini söyleyin. Sonra kutunun üstüne bir kapak kapatılacaktır. Odaya geri geldiğinizde, kutuyu alın, arkanıza koyun, konsantre olun, sonra kutuyu tekrar masaya koyun. Seçilen rengi doğru tahmin ederek izleyicileri şaşırtacaksınız.

### **Nasıl yapacaksınız:**

Kutuyu arkanıza koyduğunuz zaman kapağı kaldırın, kutuyu döndürün ve kapağı tekrar yerine koyun (çizimlere bakın). Sonra kutuyu kaldırarak izleyicilere gösterin, böylece izleyiciler tam bir kutu görürken, delik size dönük olacaktır. Böylece seçilen rengi görmüş olacaksınız. kutuyu tekrar arkanıza koyun, kapağı üstüne kapatın ve tekrar masaya koyun. İzleyicilere rengi tahmin etmek için "konsantre" olmanıza yardım etmelerini söyleyin, sonra rengi söyleyin.



### **Uyarı:**

Bu numarayı yaparken izleyiciler mutlaka sizin tam önünüzde durmalıdır. Yan taraflarda veya arkanızda hiç kimse olmamalıdır. Malzemeler : 6 ayrı renkte çıkartma dahildir- bunları önceden küpün üstüne yapıştırmalısınız.

### 3. Sihirli toplar

#### **Açıklama**

Sihirli toplar, izleyicilerin gözleri önünde kendi kendilerine çoğalır, iki, hatta üç top haline gelir.

#### **Nasıl yapacaksınız:**

Takımda iki tam, bir yarım top vardır. İçi boş olan yarım topu baş parmağınızla işaret parmağınızın arasında tuttuğunuzda, ön kısmını izleyicilere doğru tutun, tam bir top gibi görünecektir. Tam toplardan birini yarım topun kabuğunun iç boşluğuna yerleştirin, şekil 1'de görüldüğü gibi iki parmağınızın arasında tutun.

Kabuk izleyicilere dönükken, orta parmağınızın yardımı ile, bir el hareketi ile topu kabuktan aşağı çekin ve sonraki iki parmağınızın arasında tutun (çizime bakın).

İzleyiciler şimdi iki top görecekler. Sonra elinizi kapatarak topu tekrar kabuğun içine alın ve izleyicilere elinizde sadece bir top olduğunu gösterin.

**Uzman sihirbazlar için :** İzleyici anlamadan, üçüncü topu da ekleyebilir ve izleyicilere 3 top gösterebilirsiniz. Bakınız çizim 3.

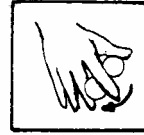
İzleyici iki top görürken (biri kabuk) sol elinizdeki üçüncü topu alın ve hızla sağ elinize geçirin ve kabuğun içine kaydırın.

Topu sol cebinize koyuyormuş gibi yapın.

Aynı anda sağ elinizle topu kabuğun içinden çıkararak orta parmağınızla dördüncü parmağınızın arasına alın.



1



2



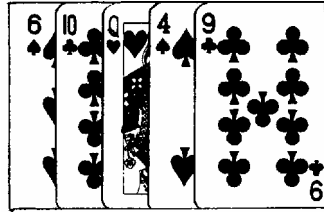
3

İzleyicilere parmaklarınızın arasında 3 top tuttuğunuzu gösterin.

### 4. Kızı bulmak

#### **Açıklama**

Bir katılımcıya üzerine kartlar basılmış bir kart gösterin. Basılı kartlar arasından biri Kızıdır. Katılımcıya bir kağıt atacı verin ve kağıtlar yüzü aşağı dönük olarak konduğunda Kızı son gördüğü yere atacı takarak kızı bulmasını söyleyin. Katılımcı tabii ki başaramayacaktır, her denemede başka bir kartı işaretleyecektir. Deneyin ve görün.



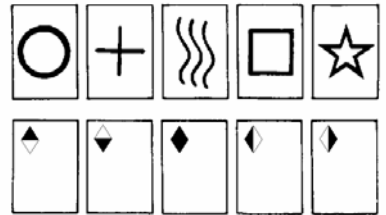
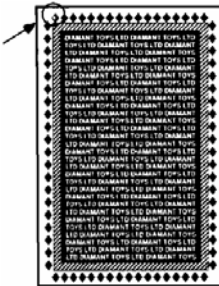
#### **Nasıl yapacaksınız**

Kart normal bir iskambil kağıdıdır, sadece kartın arkasındaki basılı numaralar tersine basılmıştır, dolayısıyla katılımcının Kızı son gördüğü dakikada, kartı ters çevirince basılı kartların sırası değişir ve katılımcı yanlış kartı bulmuş olur.

### 5. Beş farklı şekil (telapati)

#### **Açıklama**

On kart vardır, beşi kırmızı beşi siyah. Siyah ve kırmızı kartlar aynıdır, tek farkları renkleridir. İki grubu masa üzerine siyah ve kırmızı olarak yerleştirin. İzleyiciler arasından birine gruplardan birini seçmesini söyleyin. Kartları alın, ters çevirin, sırtları izleyiciye gelecek şekilde tutun ve karıştırın. Beşini katılımcıya verin, beşini kendi elinizde tutun ve katılımcıya masanın üstüne bir kat koymasını söyleyin. Siz de, kartların ters yüzü yukarı bakacak şekilde, katılımcının koyduğu kartın üstüne bir kart koyun. Bunu beş kez tekrar edin : katılımcının koyduğu her kartın üzerine siz de bir kart koyun. Kartları açtığınız zaman, her çiftin birbirinin aynı olduğunu göreceksiniz.



## Nasıl yapacaksınız:

Her kartın sırtında, üst sol köşede hangi kart olduğunu anlamanızı sağlayacak bir işaret vardır. Katılımcı kartını masaya koyarken, bu işareti görmeye çalışın ve sizdeki aynı kartı veya aynı işareti taşıyan kartı üstüne koyun. İşaretler şunlardır:

## 6. Dört şaşırtıcı kart

### Açıklama

Biri as, üçü üçlü olmak üzere 4 kart kullanacaksınız

Kartları izleyicilere gösterin. Sonra kartlara sihirli sözleri fısıldayın : "Abra Kadabra"

Kartlar bir anda 4 as haline dönüşecektir.

### Nasıl yapacaksınız:

Elinize aldığınız dört karttan üçünün köşelerinde farklı numaralar yazılıdır. Başka

bir deyişle, bir köşelerinde as,

diğer köşelerinde 3 yazılıdır.

Bir kartın ise her iki köşesinde

as vardır. Bir taraftan

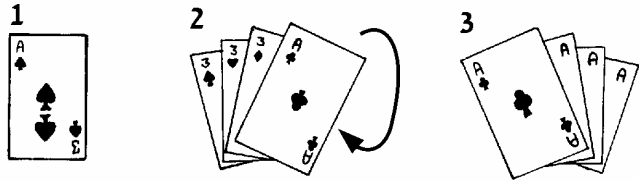
tuttuğunuzda izleyiciler bir as

ve 3 üçlü göreceklerdir. Sonra

seyircilere fark ettirmeden

desteyi ters çevirin, kartlar 4

as haline gelecektir.



## 7. Büyülü ipler

### Açıklama

İzleyicilere aynı uzunlukta üç ip gösterin. Sonra ipleri avucunuzda toplayın.

Avucunuzu açın, bir anda iplerin üç ayrı uzunlukta olduğu anlaşılacaktır. Biri uzun,

biri orta ve biri kısa. Bunu tabii ki sihirli değnek kullanarak yapacaksınız.

### Nasıl yapacaksınız

İpler üç ayrı uzunlukta. Biri uzun, biri

orta ve biri kısa. Uzun ipi ikiye katlayın,

kısa ipi kat yerinden geçirin, orta

uzunlukta ipi birbirine geçirilmiş iplerin

yanına koyun (çizim 1). Düğümleri baş

parmağınızla saklayın (çizim 2). Bütün

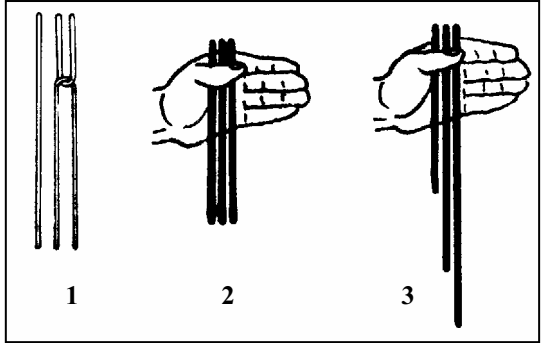
ipleri sol avucunuzda toplayın. Sihirli

değneği elinizin üzerinden geçirin, sihirli

sözleri söyleyin ve ipleri masanın üstüne

atın. İzleyicilere üç ipin uzunluklarının

farklı olduğunu gösterin.



## 8. Telefonla Telapati

### Açıklama

Katılımcıya üzerinde telefon kadranı çizilmiş bir kağıt parçası verin. Katılımcıya,

hiç kimseye göstermeden bu kağıt parçasına bir telefon numarası veya isim

yazmasını söyleyin. Katılımcı daha sonra kağıdı iki kez katlasın (4 eşit parça

halinde). Kağıdı alın ve yırtın. Daha sonra konsantre olun, ismi veya numarayı

söyleyerek izleyicileri şaşırtın.

### Nasıl yapacaksınız:

Telefon kadranı üzerinde telefon

numarasının yazılabileceği tek boş

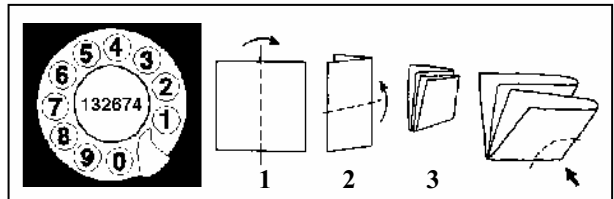
yer ortasıdır. Kağıdı katlarken,

burası katlanmış köşeye denk

gelecektir. Kağıdı yırtarken önce

numara veya ismin yazılı olduğu

köşeyi yırtın. Sonra bu kısmı



avucunuzda saklayın, geri kalan kısmı küçük parçalara ayırarak yırtın. Bu küçük parçaları izleyicinin gözleri önünde çöp kutusuna atın. İzleyicilere sırtınızı dönün, konsantre oluyormuş gibi yapın, sonra avucunuzdaki kağıtta ne yazdığını okuyun.

## **9. Sihirli spatula**

### **Açıklama**

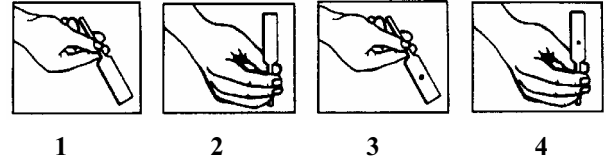
Bu numarada izleyicilere bir noktanın nasıl gizemli bir biçimde yer değiştirdiğini veya yok olduğunu göstereceksiniz. Bu numara spatulaya çift dönüş yaptırmaya dayanmaktadır.

### **Nasıl yapacaksınız**

Elinize bir yüzünde bir nokta bulunan bir spatula alın. Not: bir yüzüne bir stiker yapıştırın, öteki yüzünde bir nokta olsun. Spatulayı ucundan baş parmağınızla işaret parmağınız arasında tutun (çizime bakın). Spatulanın ucu aşağıya baksın. İzleyicilere noktasız tarafı gösterin. İzleyicileri diğer tarafta nokta olmadığına ikna etmek için, bileğinize yarım dönüş yaptırmakla parmaklarınızla spatulayı 180 derece döndürün. Spatulada nokta olduğunu göstermek için, spatulayı döndürürken elinizle kapatın, sonra noktayı gösterin. Şimdi iki dönüş yaptırmakla her iki tarafta nokta olduğunu gösterebilirsiniz. Yarım dönüş yaptırmakla izleyicileri noktanın her iki yüzde de olduğunu gösterebilirsiniz.

**Uyarı:** Spatulanın her iki yüzünü göstermeyin. İki parmağınızı kullanarak hızla ve kesintisiz döndürün.

**Not :** İki spatula birden kullanarak ve her iki elinizle yarım dönüş yaparak izleyicilere noktanın bir spatuladan diğerine nasıl atladığını gösterebilirsiniz. İzleyicilere sağ elinizdeki noktalı spatulayı, sol elinizde boş spatulayı gösterin. Her iki spatulaya aynı zamanda yarım dönüş yaptırın, sağ spatuladaki nokta kaybolurken sol spatulada bir nokta görünecektir. Nokta sağ spatuladan sol spatulaya 'atlamıştır'. Her iki spatulanın bir yüzünde aynı renk noktanın bulunması şartıyla bu numarayı spatula üzerine bir nokta koymak suretiyle yapabilirsiniz.



## **10. Renk değiştiren yüksük**

Sağ elinizin işaret parmağına açık renkli bir yüksük takın ve izleyicilere gösterin. Bu arada, sağ elinizin avucunda koyu renkli bir yüksük saklayın. Parmağınızı бүкүн saklı yüksüğü "çalın". açık renkli yüksüğü sol elinize koyuyormuş gibi yapın, ama aslında koyu renkli yüksüğü sol elinize, açık renkli yüksüğü sağ elinize koyun. Parmağınızı yüksüksüz olarak izleyicilere gösterin. İzleyiciler açık renkli yüksüğü sol elinizde zannedecektir. Sihirli kelimeleri söyleyin, sol elinizi açın ve izleyicilere yüksüğün nasıl renk değiştirdiğini gösterin.

## **11. Kaybolan Yüksük**

Bu numaranın sırrı el çabukluğu ve el hüneridir. Bu nedenle bu numarayı sık sık çalışmanız. Yüksüğü sağ elinizin işaret parmağına takın. Yüzünüzün sağ tarafı izleyiciye dönük olacak şekilde durun, böylece sadece sağ elinizi arkadan görebilsinler. Parmağınızı çabucak avucunuza doğru бүкүн, yüksüğü avucunuza alarak tutun. İşaret parmağınızı hemen doğrultarak ilk durumuna getirin. Bu hileyi yapmanın en iyi yolu sağ elinizi sol elinizle kapatmaktır (aynı zamanda parmağınızı бүкerek yüksüğü



avucunuza almak). İzleyiciye yüksüğün kaybolduğunu gösterin.

## SIHİRLİ DEĞNEĞE YAPILAN NUMARALAR

### 12. Uçan Yüzük

**Açıklama:** sihirli değneğe takılan bir yüzük kendi kendine yükselir ve düşer.

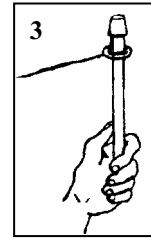
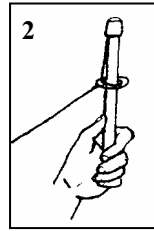
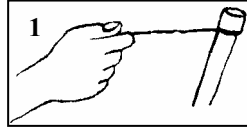
**Gereçler:** Çengelli iğne

Sihirli yüzük

Sihirli değnek

**Hazırlık:** Sihirli değneğin ucundaki beyaz kapaklardan birini çıkarın. Siyah lastik ipin ucunu çekin. Beyaz kapağı tekrar takın.

Şimdi değneğin her iki ucu kapalıdır. Siyah lastik ip beyaz kapağın altından değneğin bir ucuna bağlanmıştır (1. uç)(şekil1). Lastik ipin ucunu çengelli iğne ile pantolonunuza tutturun (veya gömleğinizin düğmelerinden birine bağlayın). Yüzüğü masanın üstüne koyun.



**Gösteri :** Yüzüğü kaldırın ve izleyicilere gösterin. "Bu gördüğünüz yüzük sıradan bir yüzük gibi görünebilir, ama aslında sihirli bir yüzük" deyin. Sopanın diğer ucunu (2. uç) tutun ve 1. yüzüğü 1. uç üzerinden itin (şekil 2). yüzüğü değnek 2. ucuna doğru çekin. Değneği vücudunuzdan uzaklaştırdığınız zaman, yüzük yukarı doğru yükselecektir (şekil 3). Yüzüğü aşağı indirmek için değneği vücudunuza doğru yaklaştırın. Lastik ip gevşeyecek ve yüzük aşağı inecektir.

Not : lastik ipi giysinizden çıkarmayın, bir sonraki numara için kullanın.

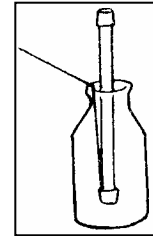
### 13. Uçan Sihirli Değnek

**Açıklama:** şişenin içindeki yüzük, sizin emrinizle yükselip alçalıyor.

**Gereçler :** Şişe

Sihirli değnek

Çengelli iğne



**Hazırlık :** Lastik ip (bir önceki numarada kullanılan) halen giysinize tutturulmuş olarak duruyor. Boş şişeyi masaya koyun.

**Gösteri :** "Bir an için yüzüğün sihirli olduğunu sanmıştım, ama anlıyorum ki sihirli olan değnekmiş" deyin. Değneğin 1. ucunu boş şişeye koyun (Şekil). Bağırarak emredin : "Uç değnek uç! Yüksel değnek yüksel!" Vücudunuzu geriye doğru çekin. Lastik ip gerilecek ve değnek, sanki şişenin içinde yüzüyormuş gibi yükselecektir.

### 14. Yapışan Değnek

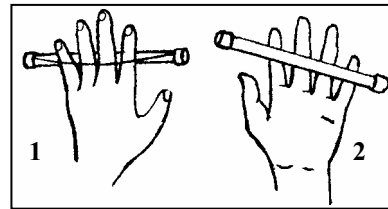
**Açıklama:** Sihirli değnek mucizevi bir şekilde parmaklarınıza yapışacak.

**Gereçler :**

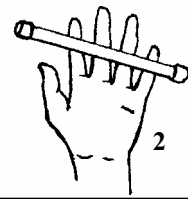
Sihirli değnek

**Hazırlık :** Lastik ip sıkıca gerilerek değneğin iki ucuna, beyaz kapakların altından tutturulur. İzleyiciler lastik ipi görmez.

**Gösteri :** "Bu benim kendi değneğim. Ona dikkat etmemi bırakmayınız. Kendisi bana tutunur. Hatta ben bırakmaya çalışsam bile. Her zaman benimle kalır." Konuşurken bir yandan da sağ elinizin parmaklarını değnek ile lastik ipin arasına sokun (Şekil 1).



1



2

Sol elinizle değneği tutmaya devam edin : "Seni bırakıyorum. Git başımdan" diyerek sol elinizi sopadan çekin – inanılmaz şey! Siz tutmadığınız halde değnek parmaklarınıza yapışıp kalacaktır (Şekil 2)

### 15. Dönen Değnek

**Açıklama :** Sihirbaz statik elektrik üreterek sopanın kendi kendine hareket etmesini sağlar.

**Gereçler :** Masa

Sihirli değnek

**Hazırlık :** Masanın üstü düz ve eğimsiz olmalıdır.

**Gösteri:** Değneği elinize alın, masaya veya giysinizin koluna sert biçimde sürtün, "Sopaya statik enerji yüklüyorum" deyin. Değneği masanın üzerine koyun ve gözünüzü dikkatle dikerek bakın. Hiçbir şey olmayacaktır. "daha fazla elektrik gerekli" deyin. Değneği elinize alarak tekrar sürtün. Tekrar masaya koyun ve tekrar dikkatle bakın. Elinizi gizemli hareketlerle değneğin üzerinde gezdirin, bu arada kimsenin dikkatini çekmeden değneğin ortasına doğru üfleyin. Nefesinizin gücü sopayı hareket ettirmeye yetecektir. İzleyiciler sizin hareketlerinize ve sopaya bakmakla meşgul oldukları için, üflediğinizi fark etmeyeceklerdir.

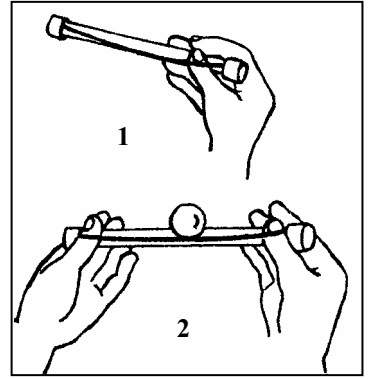
### 16. Sihirli Boncuk

**Açıklama :** Sihirbaz boncuğu değnek üstünde dengede tutmayı ve düşürmeden bir ucundan diğerine ulaştırmayı başarır.

**Gereçler :** Sihirli değnek

Boncuk

**Hazırlık :** Değneği bir elinizle tutun. Lastik ip sizden tarafta kalsın ve izleyiciler göremesin. Boncuğu diğer elinizle tutun ve "Bayanlar ve baylar, bu numara için çok iyi konsantre olmam ve ellerimin titrememesi gerekiyor. Lütfen sessiz olun" deyin. Konuşurken aynı anda baş parmağınızı lastik iple değneğin arasına sokun (şekil 1). Boncuğu baş parmağınızla sopanın üstüne koyun. Boncuk sopayla lastik ipin arasında rahatça durduğu halde, onu orada tutmak için büyük güçlük çekiyormuş gibi yapın. Boncuk yerine yerleşince, boştaki elinizle değneğin öteki ucunu tutun o uçta da baş parmağınızı değnekle lastik ip arasına sokun. bunu yavaş ve yumuşak bir biçimde yapın. "Boncuk, hadi bir uçtan diğer uca yuvarlan!" deyin. Boncuğu birkaç kez bir uçtan bir uca yuvarlayın.



### 17. Değnek Yılanı Dönüşüyor

**Numaranın tanımı :** Sert değnek, izleyicinin gözü önünde esnek hale geliyor.

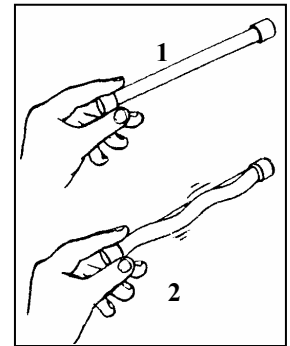
**Gereçler:** Sihirli değnek

**Hazırlama :** Bu numarayı yapmak için, lastik ipi değnekten çıkarmanız gereklidir. Bir aynanın önünde deneyin. Değneği baş parmağınızla işaret parmağınız arasında tutun (şekil 1). elinizi hızla, soldan sağa doğru yatay olarak hareket ettirmeye başlayın

**Not :** Değneği gevşek tutun.

Elinizin hareketleri bir göz yanılsaması yaratarak, aslında sert olan değneğin esnek gibi görünmesini sağlayacaktır (şekil 2)

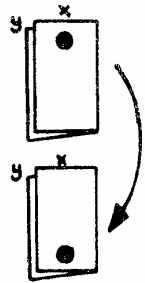
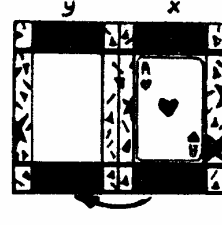
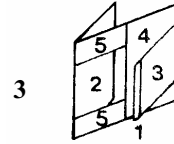
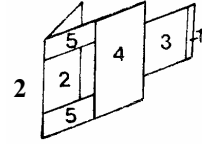
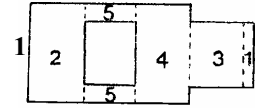
**Gösteri:** "Elimde sert bir değnek tutuyorum" deyin. Değneği kırmaya çalışır gibi yapın. "Şimdi benim elimde bir yılanı dönüşecek" deyin. Konuşurken daha önce çalıştığınız gibi değneği elinizde hareket ettirin. Birden durmayın. Elinizin hareketine yavaş yavaş son verin. İzleyicilerden birinden değneği kontrol etmesini isteyin. Önceden lastik ipi çıkarmanızın nedeni budur. İzleyicilerin diğer numaraları yaparken lastik ip kullandığınızı anlamaması gereklidir.



## Sihirli Cüzdan

Cüzdan dörtgen biçimli olacaktır.

1. Cüzdanı açın (şekil 1). Hipnotik hesap makinesi numarasında kullanılan numaraları içeren 5. Bölümün ortasını çıkarın. Şimdi, bölmenin üzerinde açık bir "pencere" olacaktır.
2. Bölüm 1'i bölüm 3'ün altına katlayın ve düzleştirin.
3. Bölüm 2'yi (açık bir penceresi olan) bölüm 5'in altına katlayın – şekil 2.
4. Bölüm 2'yi bölüm 4'ün üstüne katlayın, katlamayı sağdan sola doğru yaparak şekil 4'de görüldüğü gibi bölüm 3'ün bölüm 4'ü kapatmasını sağlayın.
5. Şeffaf bir tutkal veya seloteyp kullanarak pencere bölümü boyunca bölüm 1'i bölüm 2'ye yapıştırın. Tutkal iyice kuruyuncaya kadar bekleyin. Parmaklarınızla kat yerlerine biraz bastırarak cüzdanı mümkün olduğunca düzleştirin. Şimdi elinizdeki cüzdan normal bir cüzdan gibidir. İçinde gizli bir cebi vardır ve bu cebin içine izleyiciler fark etmeden bir şeyler gizleyebilirsiniz.



## Cüzdanın kullanılması

- Cüzdanı her zaman sağdan sola doğru açın (şekil 4). Cüzdanın içine bir kart koyun (şekil 5) ve X yüzünü Y yüzüne üzerine kapatın. Cüzdanı sağ elinizle tutun ve sol tarafı dışarı tutarak açın. Cüzdanı yatay olarak döndürün (şekil 6), böylece üst kenar alt kenar haline gelsin. Cüzdanı sağ

elinizle açın: Görüyor musunuz! Kart yok olmuş! Sizin için doğal bir hareket haline dönüşene kadar tekrar edin.

## Sihirli Cüzdanla Yapılan Numaralar

### 18. Cüzdanınız bir banka oluyor.

**Numaranın tanımı :** Cüzdana 10 dolarlık bir çek koyun. Bakın ne olacak. Çek ortadan yok olacak ve yerine nakit para geçecek.

**Gereçler :** 10 dolarlık bir çek  
Kağıt 10 dolarlık  
Sihirli cüzdan

Hazırlık: 10 doları cüzdanın gizli cebine koyun. İzleyiciler arasında hiç kimsenin çek defteri olmaması ihtimaline karşı 10 dolarlık bir çek hazırlayın.

**Gösteri :** İzleyicilere "Bayanlar baylar, elimde tuttuğum cüzdan sıradan bir cüzdan değil. Bu cüzdan çeki bozarak nakit haline getiriyor" deyin. İzleyiciler arasından bir gönüllü çağırın ve ona "10 dolarlık bir çek yazın" deyin. Çeki cüzdana, gizli cebin üstüne koyun (cüzdanı mutlaka sağ taraftan açmayı unutmayın) ve izleyicilere şöyle söyleyin : "Gördüğünüz gibi çek herkesin gözü önünde yazıldı". Çekin her iki tarafını gösterin ve cüzdanın içine koyun. "Ben sihirbaz olduğum için bankaya gitmeme gerek yok. Kendi kendime çeki bozarak nakit para haline getirebilirim" deyin. Konuştuğunuz sırada, cüzdanı çevirin ve şöyle söyleyin : "Biraz nakit paraya ihtiyacım var." Cüzdanı açın ve bakın. Çekin nakit paraya çevrilmiş olduğunu göreceksiniz!

## **19. Değişen ve Ortadan Kaybolan Kartlar**

**Açıklama:** Karo yedilisi kupa ası haline geliyor ve daha sonra tamamen kayboluyor.

**Gereçler :** İki taraflı kart  
Sihirli cüzdan

**Hazırlama :** Her iki yüzü basılı olan kartları hazır edin. Bir yüzü karo yedilisi, diğer tarafı kupa asını göstermeli. Kartı, sağ tarafınızda bulunan cüzdanın içindeki gizli cebe yerleştirin, karo yedilisi yukarı bakacak şekilde cüzdanı kapatın.

**Gösteri :** “Bir zamanlar yedinin benim uğurlu numaram olduğumu düşünürdüm, dolayısıyla nereye gidersem gideyim cüzdanımda üzerinde yedi numarası bulunan bir kart bulundururum”. Cüzdanı açın ve izleyicilere cüzdanın sol tarafında üzerinde 7 numarası bulunan kartı gösterin (gizli cepte değil). “Bir gün bir arkadaşımın evine gittim, oyun oynuyorlardı. Bir kartları eksikti, kupa ası. Dolayısıyla iskambil destesini tamamlayamıyorlardı. Cüzdanımı açtım ama sadece karo yedilisi vardı.” Cüzdanı tekrar açın ve karo yedilisini gösterin. Cüzdanı sol tarafı sağ tarafının üstüne gelecek şekilde kaptın, ama çevirmeyin. Böylece kartı ters çevirmiş olacaksınız ve bir dahaki sefere cüzdanı açtığınız zaman izleyiciler ası görecekler. “Ama sonra kart karttır diye düşündüm ve cüzdanı açtım. Kırmızı kupa asını çektim. Eve dönüş saatine kadar birkaç saat oyun oynadık. Ama kartımı yanıma almayı unuttum. Kartımı aldığımı ve cüzdanımın içine koyduğumu herkes hatırlıyor”. İki yüzü karta kırmızı kupa ası tarafını izleyicilere gösterin (diğer tarafını görmemelerine dikkat edin). Gizli cebe yerleştirin. Cüzdanı kapatın ve ön tarafına çevirin. Bunu yaparken konuşmaya devam edin. “Eve döndüğüm zaman kartımın yeniden uğurlu sayım olan 7 sayısına döndüğünden emin olmak istedim, ama baktım ki kart ortadan kaybolmuş” Cüzdanı açın ve herkes boş olduğun görsün. “O zamandan beri artık uğurlu karta filan ihtiyacım olmadığını anladım. Her şeyden önce ben bir sihirbazım, sihirli numaraları olan bir kişinin şansa ihtiyacı yoktur.”

## **20. Haydan gelen huya gider**

**Açıklama :** Cüzdanın içinde kağıt para görünür, sonra yok olur.

**Gereçler :** Sihirli cüzdan  
10 dolarlık ve 20 dolarlık kağıt para

**Hazırlık :** Gösteriye başlamadan önce 20 doları cüzdanın gizli gözüne saklayın. 10 doları masanın üstüne koyun.

**Gösteri :** “Evimin yakınlarında otomatik para çekme makinesi olmasa bile, dışarı çıkarken genellikle cüzdanımda hiç para olmaz. Ben bir sihirbaz olduğum için bu konuda bir şeyler yapmanın zamanı geldiğini düşündüm. Böylece sihirli cüzdanı keşfettim. Cüzdanıma hiç bakmadan evden dışarı çıktım, otobüse bindim, sürücü para ödememi söyledi. Cüzdanı açtım, boştu. Sürücü bana baktı, ben gülümsedim”. Konuşurken bir yandan da izleyicilere fark ettirmeden cüzdanı çevirin. “Sürücü sabırsızlanmaya başladı, ben “Hokus pokus” dedim, “cüzdanı açtım, sürücü şaşkın bakışlarla 20 dolarlık bir banknot olduğunu gördü! Sürücü paranın üstü olarak 10 dolar verdi, ben de cüzdana koydum, cüzdanı cebime koydum ve oturdum. Yanımda oturan bayan aynı para numarasını yapıp yapamayacağımı sordu. ‘Bakalım’ dedim ve cüzdanı açtım. Ne oldu biliyor musunuz, 10 dolar kaybolmuştu. Anladım ki haydan gelen huya gidiyormuş.”

## **Kart Numaraları**

Kart destesinin içinde bir tane iki yüzü kart vardır. Özellikle kullanmanızı söylemediğimiz sürece bu kartı kullanmayın.

## 21. Kuvvetli bir kart

**Açıklama :** kartın üzerinde bir bardak su durdurmak

**Gereçler :** yarısına kadar dolu bardak  
kart ve yarım kart

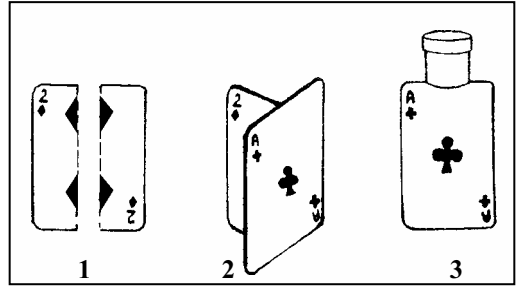
**Hazırlık :** Desteden iki kart seçin.

Kartlardan biri uzunlamasına ortasından kesilmiştir (şekil 1)

Yarım kartı tam bir kartın sırtına T harfi şeklinde yapıştırın (şekil 2)

**Gösteri :** İzleyicilere tam kartı gösterin, normal bir kart gibi görünmesine dikkat edin (yarım kartı aşağı doğru katlayın, böylece onu göremesinler). Bardağı suyla doldurun. Buyurgan bir sesle izleyicilere şöyle deyin : "Bu bardağa büyü yapacağım. O kadar hafif olacak ki kartın üzerinde durabilecek."

Bardağı masanın üstüne koyarken, yarım kartı tam karta destek verecek şekilde hareket ettirin, bu arada kimse ne olduğunu anlamasın. Bardağı iki kartın birleştiği noktanın tam üstüne koyun (şekil 3)



## 22. Rüzgarla birlikte şarkı söylemek

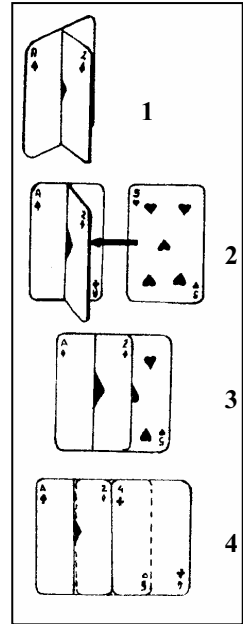
**Açıklama :** İzleyicilerin gördüğü kart ortadan kaybolur, nereden çıktığı anlaşılmayan başka bir kart ortaya çıkar

**Gereçler :** yarım kart

3 başka kart  
seloteyp

**Hazırlık :** Karo ikilisinin yarısını, "Kuvvetli bir kart" numarasında yaptığınız gibi, sinek asının sırtına yapıştırın, ama bu kez kartın arkasına değil ön yüzüne yapıştırın (şekil 1). Kupa beşlisini bunların arasına yerleştirin (şekil 2). Yarım kartı öyle katlayın ki onunla sinek asının arasına soktuğunuz kupa beşlisinin yarısını kapatsın (şekil 8). Maça dörtlüsünü alın ve kupa beşlisinin halen görünmekte olan yarısı ve yarım karo ikilisi ile kapatın (şekil 4). Burada en önemli nokta izleyicilerin sakladığınız kartı görmemesidir (bu durumda kupa beşlisi).

**Gösteri :** İzleyicilerin gösterdiğiniz üç kartı görmesini sağlayın ve şöyle söyleyin : "Bu üç kartı görüyor musunuz? Ortadaki kart hangisi? Evet kupa ikilisi. Ortadaki kartın karo ikilisi olduğunu herkes görüyor mu? Evet karo ikilisi. Herkesin gördüğü gibi ortadaki kart karo ikilisi." Sırtları yukarı gelecek şekilde kartları çevirin ve izleyiciler arasından bir gönüllü çağırın. Gönüllüye ortadaki kartı çekmesini (bu kart, sakladığınız kart, yani kupa beşlisidir) ve yüzü aşağıya dönük olarak masanın üstüne koymasını söyleyin. "Hokus Pokus" deyin ve gönüllüye kartı izleyicilere göstermesini söyleyin. İzleyiciler karo ikilisini göreceklerini zannederken hayretle kupa beşlisini göreceklerdir.

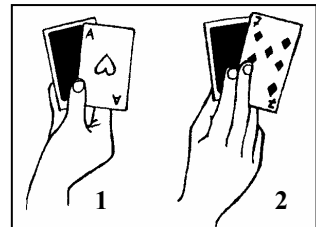


## 23. Çifte Yanıltma

**Açıklama :** İzleyicilere gösterilen kart, sihribazın arkasında başka bir karta dönüşür.

**Gereçler :** İki yüzlü kart  
başka iki kart

**Hazırlık :** İki yüzü basılı kartı hazırlayın.  
(bir tarafı karo yedilisi, diğer tarafı kupa ası)  
Diğer iki kartı yapıştırın. Yüz yüze



**Gösteri** : Her iki kartı baş parmağınızla diğer parmaklarınız arasında tutun, böylece izleyiciler ası ve diğer kartın sırtını görsün (şekil 1). Elinizi aşağı doğru indirin ve bunu yaparken ası, yapıştırılmış kartın diğer yüzüne karşı yerleştirin. Elinizi kaldırın ve izleyicilere gösterin. İzleyiciler bir kartın sırtını ve kupa ası yerine karo yedilisini göreceklerdir (şekil 2). Böylece izleyiciler iki farklı kart gördüklerini sanacaklardır; kupa ası ile karo yedilisinin sırtı, ve karo yedilisinin sırtı ile kupa asının sırtı. Kartları izleyiciye şekil 1'deki gibi gösterin. Ası alın ve arkanızda saklayın. "Elimdeki kart hangisi?" diye sorun. İzleyici elinizde gördüğü kartın karo yedilisi olduğundan emin olacaktır. Elinizdeki kartı, karo yedilisi yüzü izleyiciye bakacak şekilde gösterin ve şöyle söyleyin : "Hayır arkamda tuttuğum karo yedilisi". Bu numarayı, şekil 2'deki gibi, karo yedilisi ile başlayarak tekrarlayın. İki yüzlü kartın hangi yüzünde karo yedilisi, hangi yüzünde kupa ası olduğuna dikkat edin, yanlış kartı çekmeyin.

#### \* **Biraz değişiklik katmak için:**

Eğer izleyiciler elinizdeki kartların hileli olduğundan şüphelenirse, hazırsınız. Karo yedilisi kartlarını ve kupa asını sihirli cüzdana koyun. 23 sayılı numarada kullandığınız kartları cüzdana koyun. Cüzdanı çevirin ve sözlerinizden şüphelenen biri olursa alınmış gibi yapın. Cüzdandan normal kartları çıkarın ve bir gönüllü çağırarak kontrol ettirin.

### **24. Yer değiştiren kartlar**

**Açıklama** : Sihirbaz kendi cebine bir kart koyar, gönüllünün cebine de bir kart koyar. Kartlar yer değiştirir.

**Gereçler** : İki taraflı kart

Başka iki kart – kupa ası ve karo yedilisi

**Hazırlık** : Gösteriye başlamadan önce gerçek karo yedilisini gömlek cebinize koyun. Kupa asını, yüzü yukarı bakacak şekilde masanın üstüne koyun, iki yüzlü kartı onun üstüne koyun (karo yedilisi yukarı bakacak şekilde).

**Gösteri** : Kartları masadan alın ve izleyicilere gösterin. İzleyici kupa asını ve karo yedilisini göreceklerdir (iki yüzlü karta dikkat edin). Bunları üst üste gelecek şekilde ve asın sırtı yukarı gelecek şekilde gönüllünün cebine koyun. Gönüllüye sorun "hangi kartı seçeceksiniz?" Gönüllü ası seçerse, "Kupa asını seçtiniz" deyin ve cebinizden çift yüzlü kartı çıkarın, as tarafını izleyicilere gösterin. Eğer karo yedilisini seçerse, "karo yedilisini seçtiniz. Şimdi seçtiğiniz kart sizde kalsın, ben de ası saklayacağım" deyin (her iki durumda da, iki yüzlü kartın kupa ası tarafını izleyiciye gösterin.) Aldığınız kartı cebinize koyun. Sonra gönüllüye "Hokus pokus diyeceğiz ve kartlar yer değiştirecek ! – kartı cebinizden çıkarın" deyin. Gönüllünün cebinden çıkardığı kart, sihirliymiş gibi, kupa asına dönüşmüş olacak. Gösteriye başlamadan önce cebinize koyduğunuz karo yedilisini çıkarın.

### **25. Her seferinde As**

**Açıklama** : İzleyiciler arasından gelen bir gönüllü desteden bakmadan dört kart seçsin. Kartları sihirli cüzdana koyun, cüzdanı açtığınızda sanki gönüllü "tesadüf eseri" dört as seçmiş gibi görünecektir.

**Gereçler** : bir deste kart

sihirli cüzdandan

sihirli değnek

**Hazırlık** : dört ası alın, yüzleri aşağıya gelecek şekilde gizli cebe koyun. Cüzdanı masanın üstüne bırakın.

**Gösteri** : Gönüllüye kartları karıştırmasını söyleyin. Gönüllü karıştırırken şunları söyleyin "Bakın nasıl istediğim kartları seçiyorum". Kartları izleyiciden alın ve yelpaze gibi tutun. Gönüllüye "bakmadan dört kart seç" deyin. Kartlar seçildikten sonra alın, boş tarafı izleyiciye bakacak şekilde tutun. "Seçilen kartları cüzdana koyuyorum, böylece onlara dokunmam mümkün olmayacak" deyin. Cüzdanı kapatın, ters çevirin (böylece daha önce sakladığınız aslar üste gelsin). Masanın üstüne koyun. Gönüllünün elini cüzdana koyun ve şöyle söyleyin. "Kartların arasından dört tanesini rastgele seçtin. Şimdi bunların nasıl dört as haline geldiğini göreceksin." Sihirli değneği gönüllünün üzerinde sallayın ve "Hokus"

Pokus” deyin. Gönüllünün elini çekin ve cüzdanı açın. Dört ası alın ve cüzdanı cebinize koyun. Dört ası izleyicilere gösterin.

## 26. Anahtar Kart

**Açıklama** : Bir gönüllü bir kart seçer, tekrar desteye koyar ve kartları karıştırır. Seçilmiş kartı bulursunuz.

**Gereçler** : bir kağıt destesi

**Hazırlık** : Her karttan birden fazla bulunan bir deste hazırlayın.

**Gösteri** : İzleyiciler arasından bir gönüllü seçin. Hazırladığınız kağıt destesini ona verin. Karıştırmasını söyleyin ve kontrol edin. Kağıtların sırtı yukarı bakacak şekilde desteyi geri alın. Bunu yaparken alttaki kağıda bakın. Bu anahtar karttır. İzleyiciler arasından birine “bir kat seçin ve destenin üstüne koyun” deyin (eğer tesadüfen anahtar kartı seçerse, hızla bir sonraki karta bakın.) “Desteyi alın ve desteyi seçtiğiniz kartın üstüne koyun” deyin (böylece anahtar kart seçilen kartın arkasına gelecektir). Bu süreci tekrarlayın. Kartı çevirin ve anahtar kartı arayın. Bu kartın arkasındaki kart gönüllü tarafından seçilmiş karttır.

## 27. Kartı sallama

**Açıklama** : Bir gönüllü bir kart seçer. Sihirbaz, masayı sallayarak bu kartı bulur.

**Gereçler** : Bir deste kağıt

Az miktarda tuz

Masa

**Hazırlık** : Elinizde az miktarda tuz bulundurun.

**Gösteri** : İzleyiciler arasından birinin gelmesini isteyin. “Kartları karıştırın ve birini seçin. İzleyicilere gösterin” deyin. Kartları size geri verdiği zaman, en üstteki kartın üstüne birkaç tuz tanesi serpin. Gönüllüye şöyle söyleyin : “Seçtiğiniz kartı yüzleri aşağı doğru duran destenin üstüne koyun (diğer kartlar gibi) “Desteyi alın ve alt yarısı üst yarısının üstüne koyun”. (şimdi seçilen kart destenin ortasında, tuz taneciklerinin üstünde olacaktır). Kart destesini masanın üstüne koyun. Masayı hafifçe sallayarak hareket ettirin. Bir süre sonra iki yarım deste, tam gönüllünün seçtiği kartın bulunduğu noktada birbirinden ayrılacaktır.

## Madeni Para Hileleri

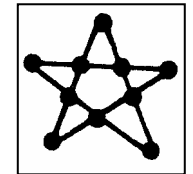
### 28. Para Yıldızı

**Açıklama** : Oniki para yerine geçen on para

**Gereçler** : Birbirinin aynı 10 madeni para

**Hazırlık** : Paraların yerleşim düzenini iyice öğrenin (şekil 1)

**Gösteri** : “Aranızdan bir gönüllü istiyorum. Size birbirinin aynı on adet madeni para vereceğim. Bunları beş sıra halinde dizin, öyle ki her sırada dört madeni para olsun. Tekrarlıyorum. “Her sırada dört madeni para olacak şekilde beş sıra”. Gönüllünün denemesine izin verin. Birkaç deneme sonunda başaramazsa, nasıl yapılacağını gösterin (şekil)



### 29. Suya Batan Para

**Açıklama** : Bir bardak suya konan para dibe batır ve yok olur.

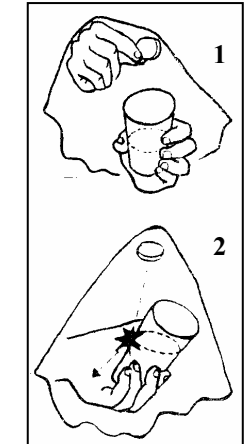
**Gereçler** : Kağıt mendil

Yarısı su dolu bir bardak

Bir madeni para

**Hazırlık** : Bu numarayı gerektiği gibi yapabilmek için birçok kez alıştırmayı yapın.

**Gösteri** : Parayı sağ elinizde tutun ve izleyicilere gösterin. Bu sıradan bir para değil. Yüzmeyi bilmiyor, ama kaybolabiliyor” deyin. Parayı kağıt mendille kapatın. Su bardağını sol elinizle tutun. Parayı sağ elinizle tutun ve su bardağının üstündeki mendilin altında tutun. Parayı yavaşça sağ avucunuza düşürün. Bardağın kenarına sol başparmağınızla vurarak para bardağın



içine düşmüş gibi ses çıkarın (şekil 2). Bardağı masanın üstüne koyun ve kağıt mendili yavaşça kaldırın. Para kaybolmuştur. Numaraya devam etmek için: İsterseniz bir gönüllü çağırarak bu numaraya devam edebilirsiniz. Elinizle gönüllünün kulağının etrafında gizemli hareketler yapın. “Hokus pokus” diye fısıldayın ve kaybolan parayı kulağından dışarı çıkarın”.

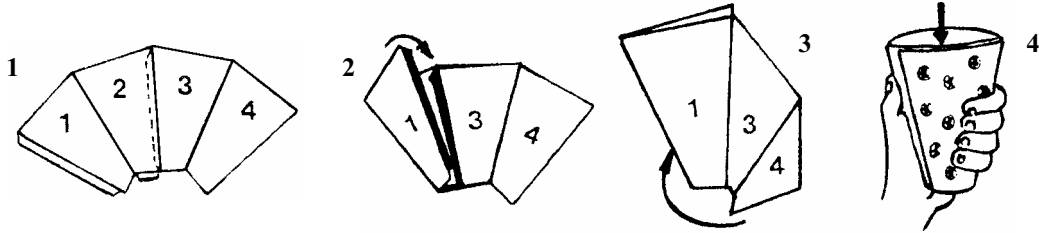
## **Koni Kupa**

### **Kupayı nasıl hazırlayacaksınız**

Kupayı, renkli tarafı aşağıya bakacak şekilde masanın üzerinde açın. Alt tarafında “2” işaretli kırmızı bir kulakçık vardır. Bu kulakçığı içeri doğru katlayın. Kupayı çizgi boyunca katlayın ve yeniden açın (şekil 1). Kulakçığı sol tarafa katlayın. Tutkalı kulakçığın üstüne, ve kupanın 2 ve 3 numaralı bölümleri arasına sürün. Tutkallanan bölümleri bir araya getirip bastırın. Küçük kırmızı kulakçığın zamklanan bölümlerin arasında kalmasına dikkat edin. Şimdi 1 no.lu bölüm 2. bölümün üstüne kapatılmalıdır (şekil 2). Tutkal kuruyuncaya kadar bekleyin. 3. bölümü 1. bölümün üstüne katlayın (beyaz kısımları değecek şekilde). Şu anda dördüncü bölüm kupanın dışında kalmaktadır ve beyaz tarafı renkli bölümlerle aynı hizadadır. Şimdi elinizde açık ama içinde gizli bir cebi olan bir kupa vardır. Cebi açmak için kupanın kenarlarına bastırın (şekil 4)

### **Kupanın kullanılması**

Kupayı sağ elinizde tutun, açılmaması için parmaklarınızla gizli cebe bastırın. Renkli tarafını izleyicilere döndürün. Ters çevirerek içeri, beyaz kısmını gösterin, boş olduğunu görsünler. İzleyicilere bir kart (veya başka bir küçük ve düz bir nesne) gösterin ve bunu gizli cebe koyun. Sihirli sözler fısıldayın, kupayı açın ve herkese her iki tarafını gösterin. Kart ortadan kaybolmuştur. Gizli cebe iyice bastırmaya dikkat edin. kupayı yeniden katlayın, sihirli sözleri tekrarlayın ve kupayı ters çevirin. Kart düşecektir. Ya da kartı çıkarın veya izleyicilere gösterin. Konik kupayı her kullandığınızda, size yardım etmesi için sihirli değneği de kullanın. Sihirli sözleri mırıldanırken kupanın üzerinde sallayın. Bu yaptığınız numaralara gizemli bir atmosfer kazandıracaktır.



## **KONİK KUPA İLE YAPILAN HİLELER**

### **30. Sihirli tavşanlar:**

Açıklama : Konik kupanın içinden üç köpük tavşan ortaya çıkar.

**Gereçler :** Sihirli değnekler

3 köpük tavşan  
konik kupa

**Hazırlık :** Köpük tavşanları konik kupanın içindeki gizli göze yerleştirin.

**Gösteri :** Kupayı alın, açın ve boş olduğunu gösterin. Sihirli kupayı elinizde tutun ve şöyle söyleyin : “Bazı sihirci-bazılar tavşanı şapkadaki çıkarır. Ben kupamdan tavşan çıkaracağım”. Sihirli değneği kupanın üstünde sallayın ve şöyle söyleyin : “Hokus Pokus! Tavşanlar, dışarı çıkın.” Sihirli kupayı ters çevirin, tavşanlar dışarı çıksın.

### 31. Yedek Şeker

**Açıklama :** Sihirli cüzdandan konik kupaya dökülen şeker

**Gereçler :** Sihirli cüzdandan

Konik kupa

Küçük şeker paketler (kafelerde verilenler gibi)

Şeffaf bir bardak

**Hazırlık :** Konik kupanın gizli cebine az miktarda şeker koyun (bir bardağın dörtte biri kadar). Konik kupayı katlayın ve bir bardağa yerleştirin. Sihirli cüzdandan açın ve şeker paketi ile birlikte masanın üstüne koyun.

**Gösteri :** "Komşum her zaman şeker almayı unutuyor. Hep bize gelerek bir kaşık şeker istiyor. Ben sihirbaz olduğum için, komşumun evden çıkmasına gerek kalmadan ona şeker göndermenin bir yolunu buldum. Ona önce boş bir konik kupa verdim". Konik kupayı bardaktan çıkarın ve açarak içinin boş olduğunu gösterin. Sonra tekrar katlayın ve yeniden bardağın içine koyun. Bardağı kolayca görülecek bir yere koyun, "Sonra gelip kapıyı çalınca kadar bekledim. Sizde şeker var mı? Tabii var. Bu kez şekeri size sihir yoluyla göndereceğim. Bir paket şeker aldım." Herkese şekeri gösterin ve sihirli cüzdandanın gizli gözüne koyun. "Şekeri cüzdana koyuyorum ve birkaç kez çeviriyorum" Cüzdandan açın. Şeker paketi kaybolmuştur! "Şeker dosdoğru komşumun evine gitti, artık kullanılabilir." Konik kupayı bardağın içinden çıkarın ve ters çevirin, cüzdandan kupaya geçen şeker, bardağa dökülecektir. "Tatlı bir sihir, değil mi?"

### 32. Şekerleme Fabrikası

**Numaranın tanımı :** Konik kupada bulunan bir kaşık şeker, bir lolipop'a dönüşür.

**Gereçler :** Bardak

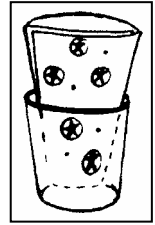
Lolipop

Şeker kabı

Konik kupa

Kaşık

**Hazırlık :** Lolipopu konik kupanın gizli cebine saklayın. Şeker kabını ve kaşığı masanın üstüne koyun ve konik kupayı bardağa yerleştirin (şekil). Şöyle söyleyin : "konik kupa benim şekerleme fabrikam." İzleyicilere boş kupayı (gizli cepteki şekerlemeyi tutarak) gösterin ve tekrar boş bardağa koyun. "Şekerleme şekerden yapılıyor, öyleyse fabrikaya biraz şeker dökelim" deyin. Kaşıkla şeker kabından az miktarda şeker alarak konik kupanın gizli gözüne dökün. "Bunu yapmanın yolu şekeri eriterek sizin göremeyeceğiniz şeffaf bir sıvı haline getirmektir." Kupayı bardaktan alın ve izleyicilere yine boş olduğunu gösterin. Yeniden bardağa koyun. "Size şekeri görmemenizin zor olduğunu söylemiştim! Eridiğine göre, içine katkı maddeleri koymamız gerek" deyin. Kupanın içine bir şeyler koyuyormuş gibi yapın. "Hokus Pokus" diye mırıldanarak kupanın içindeki lolipopu çekip çıkarın.



### İPLE YAPILAN HİLELER

#### 33. MAHARAJAH'nın İpi

**Açıklama :** İzleyiciler parmaklarınızın arasına dolanmış olan ipi izleyemezler. Aniden ortaya üç düğüm çıkar.

**Gereçler :** İp

**Hazırlama :** Bu numaranın aşamalarını öğrenin ve alıştırma yapın.

**1. Aşama :** İpi sol elinizin başparmağı ile, yaklaşık olarak parmak ucundan altı inç mesafede tutun (şekil 1). İpi sağ



elinizin baş parmağı ile küçük parmağı arasında sol elinizden yaklaşık 3 inç uzaklıkta tutun. Elinizin dış tarafı size dönük olsun (şekil 2).

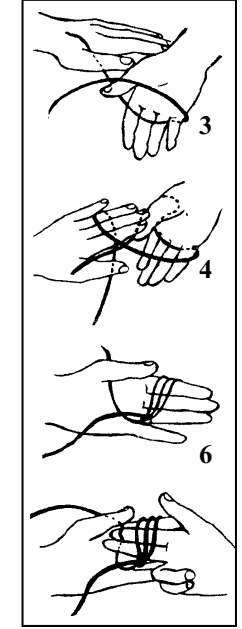
**2. Aşama :** İpi kaldırırken sağ elinizi aşağı doğru çevirerek bir ilmek yapın (şekil 3) İlmeği sol elinizin son üç parmağı üzerinde (üçüncü, dördüncü ve küçük parmaklar) kaydırın (şekil 4). İlmeği çok sıkı tutmayın (Elleriniz küçükse, ilmeğin büyük olması için son üç parmağınızı açın).

**3. Aşama :** Bu işlemi sağ elinizle tekrarlayarak bir ilmek daha yapın. Parmaklarınızı makas gibi kullanın ve sol elinizdeki ipin ucunu tutun. Yavaşça ilmeğin içinden geçirin (Şekil 6). Sol elinizi indirin ve sarılmış ipe serbest bırakın. Sağ elinizdeki ucu sıkıca tutun ve bırakmayın.

**4. Aşama :** Sağ elinizin işaret parmağı ile orta parmağını ilmeklerin içine sokun. Ellerinizi makas gibi kullanarak sol elinizdeki ipin ucunu yakalayın. Yavaşça ilmeklerin içinden geçirin (şekil 6) Sol elinizi aşağı indirin ve sarılmış ipe serbest bırakın. Sağ elinizdeki ucu sıkıca tutun ve bırakmayın.

**5. Aşama :** İpi ölçülü hareketlerle yukarı aşağı sallayın. bu hareketler ipi düzleştirecek ve uzunlamasına üç düğüm ortaya çıkacaktır. İpin üstündeki düğüm sayısı her zaman yaptığınız ilmek sayısı ile aynı olacaktır : 2 ilmek 2 düğüm: 4 ilmek 4 düğüm vs. Bu numarada en iyi yöntem izleyicilerin dikkatini ellerinizden uzaklaştırmaktır. Çok konuşun ve amaçsız hareketler yapıyormuş gibi davranın.

**Gösteri :** Şöyle söyleyin "Elimde çok özel bir ip var. Bu ip 16. yüzyılda yaşamış ünlü bir maharajah'a aitmiş." Konuşurken bir yandan ipi ilmek yapmaya başlayın. Maharajah, ip hilelerinde gerçek bir uzman olan sihribaz demektir. Yüksek sesle tekrar edin: "Bu gerçekten güçlü bir ip ama pek işe yaramıyor. Kaç tane olmalı? Üç mü? Peki, seçilen maharajah sayısı üç." İpi sallayın ve üç düğümü izleyicilere gösterin (ya da, izleyicilerin isteğine göre iki veya dört düğüm).



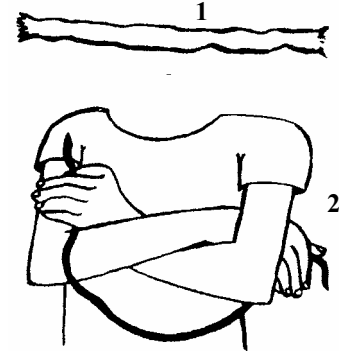
### 34. Zor Düğüm

**Açıklama :** İpin iki ucunu hiç bırakmadan bir düğüm yapmak.

**Gereçler :** İp

**Hazırlık :** Düğümün nasıl yapıldığını öğrenin ve gösteriden önce alıştırmaya yapın. İpi masanın üstüne bırakın (şekil 1). Kollarınızı kavuşturun, sol kolunuz sağ kolunuzun altında kalsın, sol eliniz sağ dirseğinizin üstünde, sağ eliniz sol kolunuzun altında kalsın (şekil 2). Masanın üzerine eğilerek ellerinizle ipin uçlarını yakalayın. Uçları bırakmadan kollarınızı açın. İşte düğümünüz ortaya çıktı.

**Gösteri:** İpi masanın üstüne yayın. Bir gönüllü çağırarak ipin iki ucunu tutmasını ve uçları bırakmadan ipi düğüm yapmasını söyleyin. Kuşkusuz başaramayacaktır. Nasıl yapılacağını herkese gösterin, aynı zamanda "Hokus Pokus Billy Bocus" diye bağırın.



### 35. Başarılı Kesik

**Açıklama :** İp basit bir kağıt borunun içinden geçirilir. Boru ikiye kesilir ama ip tek parça olarak kalır.

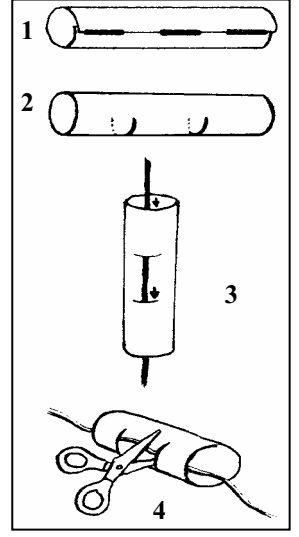
**Gereçler :** Bir tabaka kağıt  
Şeffaf seloteyp  
Makas  
İp

### Hazırlık:

**1. Aşama :** Kağıdı yuvarlayarak bir boru haline getirin. Borunun ucunu seloteyle yapıştırın (Şekil 1).

**2. Aşama :** Boruyu ki yerinden kesin. Her kesğin uzunluğu yaklaşık olarak borunun çapının yarısı kadar olmalıdır ve kesikler arasında iki inç mesafe olmalıdır (Şekil 2.) Makası ve boruyu masanın üstüne koyun, kesikler size doğru dönük olsun. İpi elinizde tutun.

**Gösteri :** şöyle söyleyin : "Dünyada bir şeyi koparıyor gibi yapmadan bir araya getiren başka bir sihirbaz yoktur". Konuşurken, boruyu alın ve dik olarak tutun, kesikler size dönük olsun. İpin bir ucunu borunun üstünden içine doğru sokun, kesikler arasında baş parmağınızla bastırın, böylece ip iki delik arasından geçsin. İp üst kesikten borunun dışına çıksın, alt delikten tekrar içine girsin (şekil : 8). İpi borunun içinden geçirin, iki ucu borunun iki ucundan görülsün. "İnsanları keserek ikiye ayıran sihirbazlar var. Eğer sihirbaz işini biliyorsa ve kusursuz olarak bir eski haline getiriyorsa, bir zararı yoktur." deyin. Konuşurken makası masadan alın, boruyu yatay hale getirin, sonra keserek ikiye ayırın. Makasın ipin altından geçmesine dikkat edin. (şekil 4). Boruyu kestikten sonra, ipin hala tek parça olduğu görülecektir.



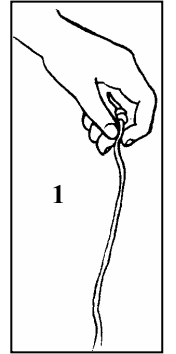
### 36. Sihirli Düğüm

**Açıklama :** Tek elinizle, ip havada sallayarak bir düğüm yapacaksınız.

**Gereçler :** İp

**Hazırlık :** İpin bir ucundan yaklaşık iki inç uzaklıkta gevşek bir düğüm yapın.

**Gösteri :** İpi bir elinizle tutun ve düğümü parmaklarınızla gizleyin (şekil 1). İzleyiciler düğümü görmeyeceklerdir. İpi parmağınızla sallayın, hiçbir şey olmayacaktır. "Şimdi tek elimle nasıl düğüm yaptığımı göreceksiniz" deyin. İpin öbür ucunu yakalayın, baş parmağınızla işaret parmağınız arasında tutun, düğümü parmaklarınızın arkasında saklayın. İpi sallayın. Hiçbir şey olmayacaktır. Birden bir şey unuttuğunuzu hatırlamış gibi yapın. "Eyvah!, sihirli sözleri söylemeyi unuttum." İpin serbest kalan ucunu yakalayın parmaklarınızın arasında tutun. Sihirli sözleri söyleyin: "İp. Düğümlen!" İzleyicilere ipi gösterin. Bu kez, parmaklarınız arasında tuttuğunuz ucu bırakmayın. İpi sallarken, son uç parmağınızı açın, böylece ipin düğümlü ucu dışarı çıksın. Böylece, sihirbazlıkla düğüm yapmayı başarmış gibi görüneceksiniz.



### 37. Kelebek Düğümü

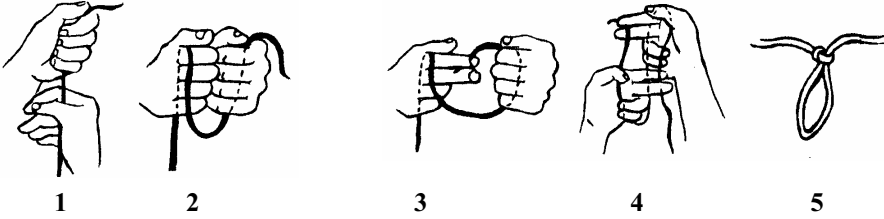
**Açıklama :** Sağlam bir düğüm siz ipi çektikçe küçülür ve yok olur.

**Gereçler :** ip

**Hazırlık :** Hızla düğüm yapmayı öğrenin.

**Gösteri :** Bir eliniz diğerinin üstünde olacak şekilde ellerinizle ipi tutun, sağ elinizin üçüncü parmağı sol elinizin küçük parmağının tam altında olsun (şekil 1). Sağ elinizi ip boyunca kaydırın, böylece ip parmaklarınızı sarsın. İki yumruğunuzu bir araya getirerek, parmaklarınız birbirine dokunacak şekilde ilmeği tamamlayın. Bu arada ipi sağ elinizin parmaklarına sarın (şekil 2). İpin sol elinizin altından sarkan kısmını, sağ elinizin işaret parmağı ile üçüncü parmağı arasında tutun (şekil 3). İpin sağ elinizin önünden sarkan kısmını sol elinizin işaret parmağı ve üçüncü parmağı arasında tutun (şekil 4). Ellerinizi yavaşça birbirinden ayırın (iki yana doğru). İşte, bir kelebek düğümü yaptınız (şekil 5). İlmeği, ortadaki düğüm sağlam olacak şekilde, ancak çok da sağlam olmayacak şekilde çekin. İpin ucunu

tutun ve şöyle söyleyin : "Bu düğüm sağlam ama bakın". İpi iki ucundan çekin. Düğüm çözülecek ve yok olacaktır.



### **38. Uçan Kelebek Düğümü.**

**Numaranın tanımı :** Kelebek düğümü numarasında, düğüm yok olur. Bu numarada düğüm tamamen yok olmaz, ama uçar ve ipten koparak elinizde kalır. Bunun sırrı, elinizde başka bir düğüm gizlemenizdir.

**Gereçler :** İp

Kısa bir ip

**Hazırlık :** Kısa iple bir kelebek düğümü yapın ve cebinizde saklayın.

**Gösteri :** Bir önceki numarada olduğu gibi bir kelebek düğümü yapın. İpin bir ucunu tutun ve izleyicilere düğümü gösterin. Elinizi cebinize sokun ve düğümün üstüne serpmeniz gereken bir miktar "sihirli toz" alın ve kimsenin görmemesine dikkat ederek gizli düğümü avucunuza alın. "Sihirli tozu" serpin, bu arada cebinizden aldığınız gizli düğümü elinizde tutun. Kelebek düğümünü, gizli düğümü tuttuğunuz elinizle tutun. İki düğümün birbirine takılmamasına dikkat edin. Serbest kalan elinizle ipin ucunu çekin, sonra kelebek düğümü çözülünceye kadar diğer ucu çekin. Düğümlerin bulunduğu elinizde sadece önceden hazırladığınız küçük düğüm kalacaktır. İpi bu düğümden uzaklaştırın, bir elinizle düğümü, bir elinizle ipi tutarak izleyicilere gösterin.

### **39. Talihin dönüşü**

**Açıklama :** Tek elle düğüm yapmak

**Gereçler :** İp

Numarayı öğrenin ve gösteriden önce birkaç kez

tekrarlayın.

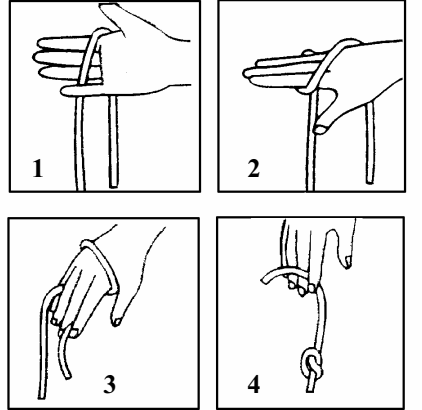
**1. Aşama :** İpi küçük parmağınızla dördüncü parmağınızın arasında tutun (Şekil 1). Yaklaşık altı inç uzunluğunda ip avucunuzun arkasından sarksın.

**2. Aşama :** Avucunuz aşağıya dönük durumda elinizi hareket ettirin. İpin kısa kısmı elinizin arkasında olacaktır (şekil 2)

**3. Aşama :** Elinizi döndürün, böylece ipin uzun kısmı elinize sarılsın.

**4. Aşama :** İşaret parmağınızla orta parmağınızı makas gibi kullanarak, ipin elinizin arkasında duran kısa kısmını tutun. İp, elinizin arkasında bir X işareti oluşturacaktır (şekil 3).

**5. Aşama :** İpi işaret parmağınızla üçüncü parmağınız arasında tutarak aşağı doğru sallayın. İlmek elinizden düşecek ve bir düğüm oluşacaktır.



### **KİBRİT HİLELERİ**

#### **40. Kibritlerle Yerçekimi**

**Açıklama :** Yerçekimi üzerine bur oyun. Bir kutu kibrit, alt kısmı açık olarak ters çevrilir. Kibritler yere düşmez. Sihirbaz yerçekimini geri getirir ve kibritler düşer.

**Gereçler :** Bir kutu kibrit

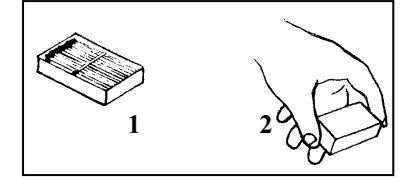
Sihirli değnek

**Hazırlık** : Bir kibrit çöpünü kırarak kutunun eni ile aynı boyaya getirin. Bu kibrit çöpünü kutunun kenarları arasına, diğer kibrit çöplerinin üstüne koyun (şekil 1)

**Gösteri** : “Yerçekimi kuvvetini iptal ediyorum”

deyin. Sihirli değneği kibrit kutusunun üstünde sallayın ve kutuyu ters çevrinin. kutuyu kısa kenarlarından, bastırmadan tutun (şekil 2). Kutuyu kısa kenarlarından tuttuğunuz sürece kısa kibrit kutunun içindeki kibritleri tutacaktır. Şimdi şöyle söyleyin : “Yerçekimi kuvveti, geri gel”, bu sırada

kutunun kenarlarına hafifçe bastırın. Bu bastırma sonucu kısa kibriti yerinden oynatacak ve diğer kibritler masanın üstüne düşecektir (kısa kibrit diğer kibritlerin arasında göze görünmeyecektir).



#### **41. Yok Olan Kibritler**

**Açıklama** : Kutunun içindeki kibritler ortadan yok olacaktır.

**Gereçler** : Yarı dolu kibrit kutusu

İçinde bir kibrit çöpü bulunan kibrit kutusu

Lastik bant

**Hazırlık** : Yarı dolu kibrit kutusunu gömleğinizin kolunun altında lastik bantla bileğinize tutturun. İzleyicilere, içinde bir kibrit çöpü bulunan kapalı kutuyu gösterin. İzleyicilerin gözü önünde hareket ettirin, izleyiciler gömleğinizin kolunun altında saklanan kibritlerin hissettirisini duysun. İzleyiciler sesin elinizdeki kutudan geldiğini sanacaktır. “Kutunun içindeki kibritlerin sesini duyabiliyor musunuz” deyin. “Şimdi kutuyu açacağım ve bir kibrit çakacağım, diğerlerinin ortadan yok olduğunu göreceksiniz. Sıranın kendilerine geleceğinden korkacaklar.” Kutudan kibriti çıkarın ve çakın. Kutuyu açın ve kibrit kutusunun içindeki diğer kibritlerin ortadan kaybolduğunu gösterin.

#### **42. Kibrit Bulmacası**

Üç kibrit kutusu vardır. Bunlardan biri yarı doludur, hissettirisini duyulabilir. İzleyicileri bu kutuyu bir türlü bulamazlar, ama sihirbaz her zaman bulmayı başarır.

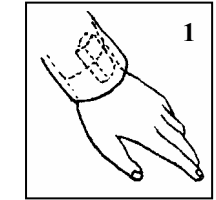
**Gereçler** : 3 boş kibrit kutusu

1 yarı dolu kibrit kutusu

Lastik bant

**Hazırlık** : Lastik bantla yarı dolu kibrit kutusunu sağ gömlek kolunuzun altına tutturun (Şekil 1)

**Gösteri** : İzleyicilere üç boş kutuyu gösterin ve şöyle söyleyin : “Üç ayrı kibrit kutusu görüyorsunuz. Bunlardan biri dolu ve ikisi boş. Dolu kutuyu bulmaya çalışın.” İzleyiciler arasından gelen gönüllüler bulmaya çalışırlar, ama bulamazlar. Bunlardan herhangi birini alın ve biraz sallayın. İzleyiciler kibritlerin sesini duyacak ve gerçekten dolu kutuyu seçtiğinizi sanacaktır. Kutuyu tekrar yerine koyun. Kutuların sırasını değiştirin ve başka gönüllülere sorun : “hangi kutu dolu?”. Kutuların yerini değiştirirken sizi izlemiş olan izleyiciler, içinde kibrit olduğunu sandıkları kutuyu işaret edeceklerdir. İşaret ettikleri kutuyu alın ve sol elinizde tutun (gömlek kolunuzun altında kibrit kutusu olmayan eliniz). Kutuyu sallayın. Ses gelmeyecektir. Kutu dolu değildir.



#### **YÜKSÜKLE YAPILAN HİLELER**

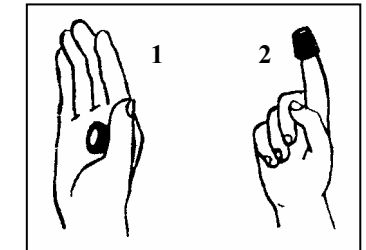
##### **43. Tom Thumb**

**Açıklama** : Parmağınızın ucunda bir yüksük belirir ve yok olur.

**Gereçler** : Yüksük

**Hazırlık** : İşlemi dikkat çekmeden doğal bir biçimde yapabilecek şekilde, ayna önünde alıştırmayı yapın.

**Gösteri** : Yüksüğü başparmağınızla avucunuzun arasındaki boşlukla saklayın, yüksüğün açık tarafı



avucunuza dönük olarak (şekil 1). İzleyicilere elinizin tersini gösterin ve şöyle söyleyin : “Gördüğünüz gibi, elimde hiçbir şey yok, ama sihirli sözleri söyledikten sonra parmaklarınızın birinin ucunda bir yüksük belirecek”. Elinizi hızla sağa sola hareket ettirin ve şöyle söyleyin : “Hokus Pokus yüksük!” Aynı anda, sağ işaret parmağınızı yüksüğün deliğine kaydırın. Parmağınızı doğrultun (şekil 2). Sonra elinizi sağa sola sallamayı yavaşça durdurun. Bakın ne göreceksiniz? Yüksük parmağınızın ucunda. Aynı işlemi tersine doğru yaparak yüksüğü ortadan yok edin.

#### 44. Mendil altındaki yüksük

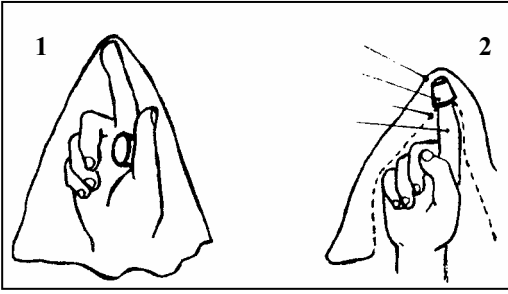
**Açıklama :** Sihirbaz yüksüğü pamuklu bir mendile geçirmeyi başarır.

**Gereçler :** Yüksük

İnce pamuklu bir mendil

**Hazırlık :** Gösteriden önce bu numara için alıştırmayı yapın.

**Gösteri :** İzleyicilere işaret parmağınızda yüksük olduğunu gösterin. Şöyle söyleyin : “herkes parmağımda yüksük olduğunu görüyor değil mi?” Parmağınızın üstünü mendille kapatın ve yüksüğü hızla başparmağınızla avucunuzun arasındaki boşluğa sokun (“Tom Thumb” numarasında olduğu gibi). İşaret parmağınızı mendilin altında doğrultun. Yüksüğün artık parmağın ucunda olmadığını kimse görmeyecektir. Mendilin bir ucunu alın ve parmağınızın ucunu ikinci bir mendil tabakasıyla kapatın. “Yüksüğü tekrar parmağıma takıyorum” deyin. Üzerinde yüksüğün olması gereken parmağınızın üzerinden bir mendil tabakası geçirmiş olacaksınız. Böylece yüksük, parmağınızı kapatan mendil tabakasına yapışacaktır. (şekil 2) “Hokus Pokus, yüksük mendile geç” deyin, ikinci mendil tabakasını çıkararak, önce doğrudan elinize geçmiş olan yüksüğün nasıl elinizi kapatan mendile yapışmış olduğunu gösterin.



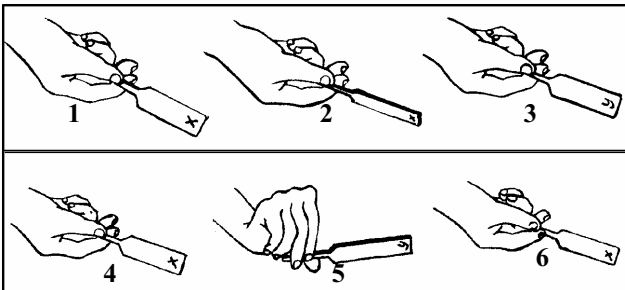
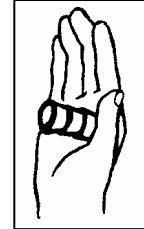
#### 45. Çoğalan Yüksükler

**Açıklama :** Arka arkaya birçok yüksük ortaya çıkar.

**Gereçler :** 3 yüksük

**Hazırlık :** Yüksükleri üstüste birbirine geçirin ve “Tom Thumb” numarasındaki gibi gizleyin (şekil 1).

**Gösteri :** İzleyiciler elinizin arkasına elim boş. Şimdi Hokus Pokus diyeceğim ve yüksük ortaya çıkacak deyin. Bu numara “Tom Thumb” numarasındaki talimatlara göre yapılacaktır. İlk yüksüğü alın ve parmağınıza takın. Tekrar “Hokus Pokus Billy Bocus” deyin (izleyicilere size yardım etmelerini söyleyin). İzleyicilere ikinci yüksüğü gösterin. Sihirli sözleri tekrar söyleyin ve üçüncü yüksüğü gösterin. Her seferinde farklı bir parmağınızı gösterin.



#### Sihirli Spatula

Sihirli spatula ile yapılan hileler sihirbazın programının önemli bir parçasıdır. İşe spatulanın hareket sıralarını öğrenerek başlamanız gereklidir.

**Sihirli Spatulanın Gizemli**

**Hareketleri :**

Spatula, izleyicileri aldatacak

şekilde hareket ettirilir. Spatulayı ters çeviriyormuşsunuz gibi görünürken, aslında izleyicilere hep aynı tarafını gösterirsiniz. Sihirli spatula hareketleri iki aşama

halinde yapılır. Bunları ayrı ayrı öğrenin ama daha sonra aynı anda yapmak için alıştırmaya yapın.

1. **Aşama** : Spatulayı işaret parmağınızla başparmağınızın arasında tutun (şekil 1) Sapını sıkıca tutun, kaymasın. Sapını yavaşça döndürerek spatulayı ters çevirin (şekil 2)ve öteki tarafını görün (şekil 3) buna “yarım dönüş” denir. Sonra bu hareketi tersine yaparak ilk haline getirin. Yarım dönüşü kolayca yapabilecek şekilde alıştırmaya yapın.

2. **Aşama** : Spatulayı şekil 4’deki gibi, kalça hizasında tutun. Avucunuz aşağıya dönük olarak, elinizi vücudunuza doğru çevirin (şekil 5). Şimdi iki hareketi aynı anda yapmaya çalışın. Bu hareketleri birleştirerek, aslında sadece bir yüzünü gösterirken, izleyiciye spatulanın her iki yüzünü göstermiş gibi yapabilirsiniz (Şekil 6). Bazen, spatula üzerinde aniden bir şey belirmiş gibi yapmak için, gerçekten yarım dönüş gibi görünen bir hareket yapmanız gerekebilir. Bunu hızla yapmalısınız. Bu hareket izleyicilerin spatulayı ters çevirdiğini görmesini önler. Bunu deneyin, çok kolaydır. Acele etmeden yapın. Gizemli spatula hareketlerini yapmak için acelesiz, rahat hareketler yapmanız önemlidir. Sihirli spatula ile yaptığınız her numarayı aynı gizemli spatula hareketini yaparak gerçekleştirebilirsiniz.

## **SIHIRLİ SPATULA HİLELERİ**

### **46. Paralı Spatula**

**Açıklama** : Spatulanın üzerindeki madeni paralar, aniden kağıt paraya dönüşür.

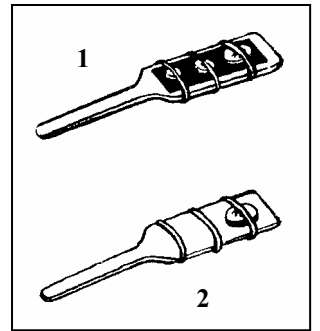
**Gereçler** : 3 farklı madeni para – her birinden 2 tane

3 lastik bant

Sihirli spatula

**Hazırlık** : Banknotu enine katlayın, birkaç kez boyuna katlayın. Üç lastik bantla spatulanın bir yüzüne tutturun (biri ortasından, ikisi kenarlarından geçecek şekilde) Üç ayrı madeni para cinsinden birer tane alarak lastik bantların altına sıkıştırın. Her madeni para ayrı bir lastik bandın altında olsun ve bantların hepsi katlanmış kağıt parayı tutsun. Masanın üstünde çok sayıda madeni para bulunsun.

**Gösteri** : İzleyiciye spatulanın boş tarafını gösterin. Spatulanın her iki tarafının boş olduğunu sanmalarını sağlayacak şekilde sihirli spatula hareketleri yapın. “Ne zaman paraya ihtiyacım olsa bu spatula çok işime yarıyor!. Spatulanın gücü üç lastik banttan geliyor. Şimdi izleyin!” deyin. İlk lastik bandın altındaki ile aynı olan madeni parayı alın. İlk lastik bandın altına sıkıştırın (şekil 2). Sihirli spatula hareketlerini yapın. İzleyici spatulanın her iki tarafında madeni para var zannedecektir. Ortadaki lastik bandın altındaki madeni para ile aynı olan başka bir madeni para seçin. Ortadaki lastik bandın altına sıkıştırın ve şöyle söyleyin : “Bu para aynı zamanda çoğalıyor!” Gizemli spatula hareketlerini yaparak bunu “kanıtlayın”. Sonra, başparmağınızla spatulanın her iki tarafındaki madeni paraları çıkarın. Madeni paraları izleyicilere gösterin ve gürültüyle masanın üstüne düşürün. Ama paralar düşerken spatulayı ters çevirmeyin ya da banknotu göstermeyin. Madeni paraları çıkardıktan sonra sihirli spatula hareketlerin iyapın ve şöyle söyleyin “Gördüğünüz gibi spatulanın her iki yüzünde de hiçbir şey yok. Ama benim hala paraya ihtiyacım var”. Elinizi ileri doğru uzatın ve yarım dönüş yapın. Gösteri başlamadan önce katladığınız banknotu çıkarın, katlarını açın ve izleyicilere gerçek olduğunu gösterin.



### **47. Nerede benim çizgim?**

**Açıklama** : Sihirli spatulanın üstünde çizgiler belirir ve yok olur.

**Hazırlık** : Spatulanın bir tarafına tebeşirle üç çizgi çizin. Diğer tarafını gösteri başlayıncaya kadar bırakın.

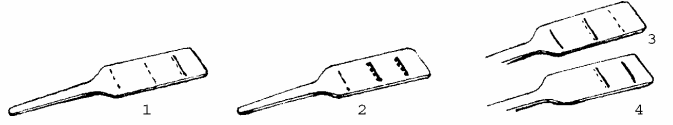
**Gösteri** : İzleyicilere boş tarafı gösterin ve şöyle söyleyin : “İşte benim sihirli spatulam. Bakın nasıl” deyin. Sihirli spatula hareketleriyle sihirli spatulanın her iki

tarafında hiçbir şey olmadığını sanmalarını sağlayın. Spatulanın diğer tarafına bir çizgi çizin (şekil 1) (kesik çizgiler spatulanın diğer tarafındaki çizgilerin yerini gösteriyor). “Çok tuhaf. Spatulanın bir tarafına bir çizgi çizdim, bu çizgi otomatik olarak diğer tarafta da görünüyor” deyin. Sihirli spatula hareketleriyle çizgiyi sanki öbür yüzde de görünür gibi gösterin. Sonra spatulanın ortasına bir çizgi daha çizin (Şekil 2). “Bir çizgi daha çekersem, aynı şey olacak mı dersiniz?” İzleyicilere spatulanın her iki tarafında nasıl aynı çizgilerin oluştuğunu gösterin. Üçüncü bir çizgi çekin. “Çok şaşırtıcı! çizgiler kendi kendine çoğalıyor!” Bir gönüllü çağırarak spatulanın üstündeki çizgileri incelemesini isteyin. “Şimdi dikkat! Spatulanın bir tarafında üstteki çizgiyi sileceğim.” Spatulayı öne doğru uzatın ve yarım dönüş yaptırın. İzleyiciler üç

çizgi görecekler ve silinen çizginin yeniden ortaya çıktığını

zannedeceklerdir. Sadece bir yüzdeki çizgileri silin,

ancak aynı anda izleyicilere çizgilerin her iki tarafta var olduğunu düşündürecek şekilde sihirli spatula hareketleri yapın. Sonra diğer yüzde alttaki çizgiyi silin. İki taraf şimdi şekil 3 ve 4’deki gibi görünecektir. Şöyle söyleyin : “Şimdi spatulayı hareket ettireceğim ve çizgi orta çizginin üstüne çıkacak”. Spatulayı hareket ettirin ve yarım dönüş yaptırın. Sonra tekrar ilk tarafı çevirin. Çizgi orta çizginin altına iniyor, sonra tekrar üstüne çıkıyor gibi görünecektir (şekil 3) “Ve Hokus Pokus, tekrar geri döndü” deyin alttaki çizgiyi silin. Yarım dönüş yaptırın. “Şimdi tekrar orta çizginin üstüne çıktı” deyin. Üstteki çizgiyi silin. Şimdi her iki tarafta da sadece bir çizgi kalmış olacak. İzleyicilerden birine spatulayı uzatın. “Affedersiniz bayım, denemek ister misiniz?” deyin. İzleyiciler arasından seçilen kişi spatulayı çevirecek ama tabii ne orta çizginin üstüne fırlayan veya ne de ortadan kaybolan bir çizgi görelecektir. Spatulayı geri alın. Bir taraftaki orta çizgiyi silin ve sihirli hareketlerle izleyicilere her iki tarafı da gösterin. Yarım dönüşte çizgi görünecektir. “İşte yine başlıyor. Başından başlamak ister misiniz. Buna değmez, çok kafa karıştırıcı” deyin. Son çizgiyi de silin ve spatulayı masaya bırakın.



#### **48. Borcum nedir?**

**Açıklama :** Sihirli spatulayı kullanarak izleyiciler arasından bir gönüllünün verdiği banknotun değerini ikiye katlayarak 10 dolardan 20 dolara çıkarın. Spatula paranın değerini artırmayı reddedecektir. Daha sonra spatula gönüllüye bir dolar ile üzerinde “size 9 dolar borcum var” yazılı bir senet verecektir.

**Gereçler :** Sihirli spatula

3 lastik bant

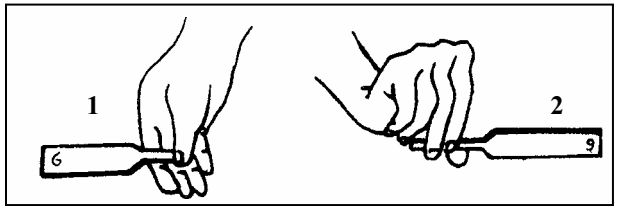
1 dolarlık bozuk para

kağıt ve kalem

**Hazırlık :** Bir kağıda “size dokuz dolar borcum var” yazın. Kağıdı ikiye katlayın ve üzerine bir dolarlık madeni para koyun. Notu birkaç kez katlayarak madeni paradan daha dar hale getirin. Kağıdı üç lastik bantla spatulaya tutturun.

**Gösteri :** İzleyicilere kağıdın boş tarafını gösterin ve bir gönüllüden bir tek banknot halinde on dolar borç vermesini isteyin. Banknotu

birçok kez katlayarak, spatulanın boş tarafına lastik bantların altına sıkıştırın. (İzleyiciler el yazısıyla yazılmış kağıdın bulunduğu tarafı görmesin). Sonra “Parayı iki katına çıkarmak istiyorum. Umarım itiraz etmezsiniz” deyin. Sihirli spatula hareketlerini yapın. İzleyiciler spatulanın her iki tarafında on dolar görecekler. “Gördüğünüz gibi iki tarafta toplam yirmi dolarımız var. Para kazanmanın iyi bir yolu değil mi? Ama günümüzde yirmi dolarla ne satın alabilirsiniz? Şimdi yeniden deneyeceğiz ve parayı 50 dolara çevireceğiz” deyin. Sonra sadece yarım dönüş



yapın. İzleyiciler şimdi sadece katlanmış yazılı kağıdı görecekler. Siz de şaşırmış gibi yapın ve onlara el yazısı kağıdı gösterin. Madeni parayı ve kağıdı alarak izleyiciler arasındaki gönüllüye verin ve yüksek sesle okumasını söyleyin. “Ah, sanırım yanlış bir şey oldu. Sanırım ciddi bir problemimiz var” deyin. Konuşurken aynı zamanda spatulayı cebinize koyun ve banknotu alın. Spatulayı cebinizden çıkarın ve masanın üstüne koyun. İzleyiciler spatulayı inceleseler bile, hiçbir şey bulamayacaklardır.

#### **49. Dokuzdan altıya**

**Açıklama :** Sihirbaz izleyicilere bir yüzünde 9, bir yüzünde 6 ve üçüncü yüzünde 6 ile 9'un toplamı olan 15 yazan bir spatula gösterir (üçüncü yüz ne demek? Spatulanın sadece iki yüzü vardır).

**Gereçler :** Sihirli spatula

Kurşun Kalem

**Hazırlık :** Spatulanın bir yüzüne 9, diğer yüzüne 15 yazın. Bu numarada sihirli spatula hareketlerini kullanmanız gerek, ancak bu kez spatulayı elinize doğru dik açıyla tutacak, sağdan sola döndüreceksiniz.

**Gösteri :** “Şimdi size aritmetiği nasıl öğrendiğimi göstereceğim. Bu spatulanın bir yüzünde 9, diğer yüzünde 6 yazılı” deyin. Spatulayı kalça hizasında tutun. İzleyiciler spatula üzerinde 6 sayısını görecektir. Daha önce çalıştığınız sihirli spatula hareketlerini yapın. İzleyiciler şimdi 9 sayısını görecektir. Bunu iki kez tekrar edin. “Hangi sayıyı gördünüz” diye sorun. Cevap versinler. “Şimdi 6 ile 9'u topluyoruz. Kaç edecek” diye sorun. İzleyiciler 15 diyecektir. Bu noktada, spatulayı öne doğru uzatın ve yarım dönüş yaptırın. 9'un yerine 15 görünecektir. Şimdi spatulanın 'her\_iki yüzünü' gösterin, sihirli hareketleri yaptıktan sonra 15'i gösterin.

#### **SAYI HİLELERİ**

#### **50. Sayı Tahmini**

**Açıklama :** Sihirbaz, izleyiciler tarafından seçilen ayakkabı numarası, kapı numarası gibi sayıları, altı kartın yardımı ile tahmin eder.

**Gereçler :** Üzerinde sayı dizileri bulunan 7 kart (iskambil desteleri ile birlikte verilmiştir).

**Hazırlık :** İzleyiciler önünde yapmadan önce kendi kendinize alıştırmayı yapın.

**Gösteri :** İzleyicilere kartları gösterin ve aralarından birine “Aklınızda bir numara tutun. Bu ayakkabı numaranız, kapı numaranız vs. olabilir, ama söylemeyin” deyin.

Kartlar arasında bu numarayı arasin ve numaranın bulunduğu kartları ayırın. Sonra seçilen numaraların bulunduğu kartları alınca, kimseye fark ettirmeden kartların sol üst köşesinde bulunan numaraları toplayın. Bu sayıların toplamını söyleyerek izleyicileri şaşırtın.

**Örnek :** Seçilen sayı 17'dir ve iki kartta bulunmaktadır. Seçilen numarayı içeren iki kartın sol üst köşesinde bulunan sayıları toplarsanız 17'yi bulursunuz:

$$16 + 1 = 17$$

**Not :** Seçilen sayı ikiden fazla kartta bulunabilir. Seçilen sayıyı içeren bütün kartların sol üst köşesindeki sayıları toplayın.

16	17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30	31
48	49	50	51	52	53	54	55
56	57	58	59	60	61	62	63

1	3	5	7	9	11	13	15
17	19	21	23	25	27	29	31
33	35	37	39	41	43	45	47
49	51	53	57	55	59	61	63

### 51. Sayı Telafatı

**Açıklama :** Sihirbaz izleyiciler tarafından seçilen sayıların toplamını tahmin etmeyi başarır.

**Gereçler :** Kalem ve birkaç kağıt

**Hazırlık :** “Seçilen ilk sayıyı bilmeden aritmetik hesapların sonucunu tahmin edebilirim. Toplam sayıyı bu kağıt parçasına yazdım. İzleyicilerden biri bu kağıdı saklayabilir.” deyin. Kağıdı izleyiciler arasından birine verin. Bir gönüllü çağırın. “Üç basamaklı bir sayı seç, ilk basamağı en büyük sayı olsun, örneğin 821 gibi” deyin. Gönüllüye düşünmesi için zaman tanıyın. “Hazır mısınız? Boş kağıda yazdığınız sayıyı bana söyleme” deyin. Kağıdın boş olduğunu izleyicilere gösterin. Gönüllü sayıyı yazsın. “Kağıdı benim sayıyı göremeyeceğim şekilde katla” deyin. Katlanan kağıt parçasını size versin. İzleyiciler arasından başka birini seçerek yazılan sayıyı tersten yazmasını söyleyin, yani sağdan sola doğru okusun ve yeni sayıyı daha önce seçilen sayıdan çıkarsın. Gönüllüye söylediğinizi yapması için zaman tanıyın. “Şimdi elinizdeki rakamları toplayın ve sonucu yüksek sesle söyleyin” deyin. Gösterinin başında yazdığınız notu verdiğiniz kişiye “Lütfen elinizdeki kağıdı açarak içindeki sayıyı yüksek sesle söyleyin” deyin.

### Örnek :

Eğer ilk gönüllünün seçtiği sayı 725 ise, ikinci kişi bunu tersinden yazdığında 527 olacaktır çıkardığında sonuç 198 olacaktır rakamları toplarsak :  $1+9+8 = 18$

Sonuç her zaman 18 çıkar.

### 52. Doğum Gününü Bulma

**Açıklama :** Sihirbaz izleyiciler arasından birinin doğum gününü tahmin eder:

**Gereç :** yok

**Hazırlık :** Numarayı kendi başınıza çalışın.

**Gösteri :** İzleyiciler arasından bir gönüllü çağırın ve şöyle söyleyin : “Aklında doğum gününü tutarak söylediğim şu hesapları yap”:

1. doğum gününü üçle çarp
2. çıkan sonuca 5 ekle
3. Dörtle çarp
4. Doğum gününe seçtiğin yeni bir numara ekle
5. Sonuçtan 20 çıkar.
6. Kesin sonucu söyle

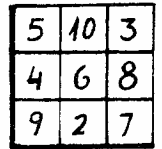
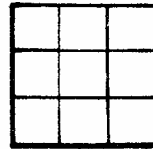
Şimdi sonucu 13'e bölün. Bir sayı ve geriye kalanları bulacaksınız. Elde ettiğiniz sayı kesinlikle doğum tarihi olacaktır, geri kalan sayı da gönüllünün seçtiği sayı olacaktır.

### 53. Sihirli Dörtgen

**Oyunun tanımı :** Sihirbaz şaşırtıcı bir aritmetik yetenek gösterir.

**Gereçler :** Kalem ve kağıt

**Hazırlık :** Bir dörtgen çizin ve bunu dokuz küçük dörtgene bölün (şekil 1) Çözümü ezberleyin, böylece ihtiyacınız olduğuna hazır olsun. Şekil 2'de çözüm gösterilmektedir. İzleyiciler arasından bir gönüllü seçin. Aritmetiğinin iyi olması gerektiğini açıklayın: “Kim aritmetiğinin iyi olduğunu iddia ediyor?” diye sorun. İzleyiciye gelmesini söyleyin sonra şöyle söyleyin “kutuların içine 2'den ona kadar rakamları, bir sayı birden fazla yazılmamak



üzere öyle bir düzenle yazın ki, yatay veya dikey 1

2

toplandığında sonuç 18 çıksın”. İlk gönüllü

başaramayınca başka birinin gelmesini söyleyin, sonunda önceden ezberlediğiniz çözümü yazın.

#### **54. Hipnotik hesap makinesi**

**Açıklama :** Sihirbaz, rastgele seçilmiş bir sayıyı tahmin eder.

**Gereçler :** Hesap kartı (sihirli cüzdandan çıkarılmış olan)

**Hazırlık :** Ağıştırma yapın ve talimatları iyice öğrenin.

**Gösteri :** “İzleyiciler arasından bir gönüllü istiyorum” deyin. Hesap kartını gösterin ve şöyle söyleyin: “Bu hipnotik bir hesap makinesidir. Gönüllünün seçeceği bir sayıyı keşfedebilir”. Gönüllüye şunları söyleyin:

1. ‘Bir numara seç ve ne olduğunu söyleme’

2. ‘Seçtiğin numarayı 9’la çarp.

3. Elde ettiğin rakamları topla

Sonuç her zaman 9 çıkacaktır. Gönüllünün seçtiği rakamın dokuz olduğunu bileceksiniz.

Şöyle söyleyin:

4. Sonucu 10 ile çarp

5. Yeni sonuca 10 ekle

6. Şimdi ilk seçtiğin sayıyı çıkar ve sonucu söyle

Gönüllünün ilk seçtiği rakamı bulmak için bu rakamı 100’den çıkarın. Sonucu söylediğiniz zaman izleyiciler çok şaşırarak. Sonucu hesaplarken, sanki sihirli hesap makinesinden yararlanıyor gibi yapın.

Örnek :

$$2 \times 9 = 18$$

$$1+8 = 9$$

$$9 \times 10 = 90$$

$$90+10 = 100$$

$$100-2=98$$

#### **KAPLARLA YAPILAN HİLELER**

##### **55. Tavşanlarla Kaplar**

**Açıklama :** Tavşanlar duvarları geçerek yer değiştirir.

**Gereçler:** 3 kap

4 sünger tavşan

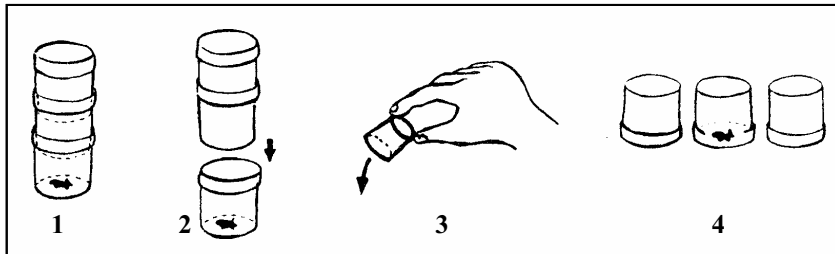
**Hazırlık :** Aslında elinizde dört tavşan vardır, ama izleyiciler sadece üçünü görür.

Üç kabı birbirinin içine yerleştirin. Dördüncü tavşanı en alttaki kabın altına saklayın. Kapları tek elinizle, üstleri yukarı dönük olarak tutun.

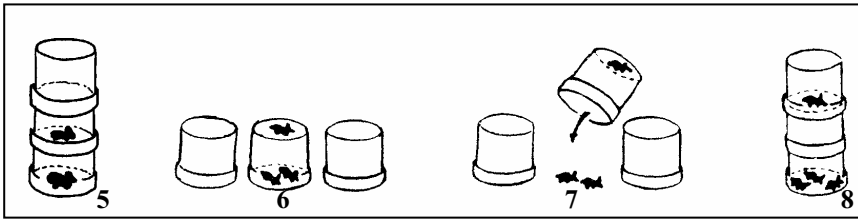
**Gösteri :** İzleyicilere bir elinizdeki üç kap ile masanın üstündeki tavşanları gösterin ve şöyle söyleyin : “Şimdi size üç kap ve üç tavşanla yaptığım numarayı göstereceğim”.

En alttaki kaptan başlayarak kapları birbinden ayırın(şekil 2) ve masanın üstünde, açıklıkları masanın üstünde kalacak şekilde ters çevirin (şekil 3) İkinci ve üçüncü kapları da ters çevirin. İçinde tavşan bulunan kap ortaya gelecek şekilde masanın üstüne bir sıra halinde dizin. “Lütfen dikkat. Şimdi bir tavşan alacağım ve kabın üstüne koyacağım” deyin ve söylediklerinizi yapın. Tavşanı ortadaki kabın üstüne koyun. Sol taraftaki kabı diğer iki kabın üstüne koyun (şekil 5). “Şimdi tavşanın hangi kabın içinde olduğunu kim tahmin edecek?” deyin. Kesinlikle birisi kalkıp “ortadaki kap” diyecektir. “Yanlış” deyin. Parmağınızla kapları tıklatın ve hepsini birden kaldırın.

Tavşan masanın üstünde kalacaktır! Her kabı tek tek ters çevirin. İçinde tavşan olan ka bı herkesin gördüğü tavşanın üstüne koyun. Şimdi



ortadaki kabın altında iki tavşan olacak. Geri kalan görünen tavşanlardan bir tanesini daha alın ve ortadaki kasanın üstüne koyun



(bkz. şekil 6). Sonra sağdaki kabı ortadaki kabın üstüne koyun ve soldaki kabı diğer iki kabın üstüne koyun (önce yaptığınız gibi). İzleyicilerden birine sorun : “diğer tavşanın nerede olduğunu biliyor musun?” “ikinci kabın altında” diyecektir. “Yine yanlış” diye cevap verin. Parmağınızla kapları tıkladın ve kaldırın. İnanılmaz şey. Tavşan bir yol bulup masanın üstüne düşmüş. “Belki kabın altının delik olduğunu düşünüyorsunuz.” Kapları hızla tekrar ters çevirin. İçinde üçüncü tavşan bulunan kap masanın üstündeki iki tavşanın üstüne gelecektir (şekil 7). Sağdaki kabı alarak ortadaki kabın üstüne koyun. Görünen son tavşanı alarak kapların üstüne koyun. Üçüncü kabı diğer iki kabın üstüne koyun. Şimdi üç kap şekil 8’de görüldüğü gibi olacaktır. Kaplara iki kez tıkladın ve hepsini kaldırın, ne göreceksiniz? Tavşan iki kabın içinden geçmiştir. Unutmayın, dördüncü tavşan halen kapların arasında, o yüzden kabı açmayın, tavşan halen kapların arasında duruyorken kutularına yerleştirin.

## 56. Ters uçlar

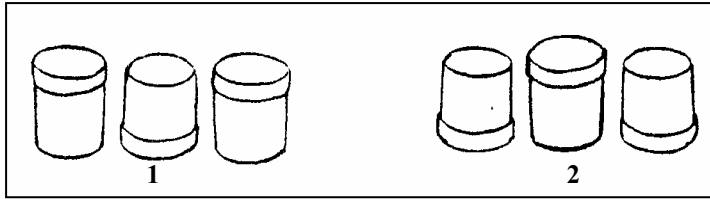
**Açıklama :** Üç kabı ters çevirerek altlarının yukarı dönük olmasını başarıyorsunuz. Ama izleyiciler arasından gelen gönüllülerden hiçbiri aynı şeyi yapamıyor.

**Gereçler :** 3 kap

**Hazırlık :** Kapların sırasını ve ters çevirme talimatlarını iyice öğrenin. Kapları şekil 1’de görüldüğü gibi dizin. “Şimdi üç aşamada üç kabı ters çevirerek nasıl her birinin altını yukarı dönük hale getirdiğimi göreceksiniz. Her aşamada sadece iki kabı ters çevireceğim.” deyin

1. **Aşama :** 2. ve 3. kapları ters çevirin.
2. **Aşama :** 1. ve 3. kapları ters çevirin.
3. **Aşama :** 2. ve 3. kapları ters çevirin.

Şimdi bütün kaplar ters çevrilmiş olacak. Bu şekilde bırakın. İzleyicilerden bir gönüllü çağırın ve aynı şeyi yapmasını söyleyin. İzleyicilere fark ettirmeden kapları farklı bir biçimde dizin. Sadece ortadaki kap açık ucu yukarı dönük olarak dursun (şekil 2). Kendiniz için yaptığınız sıralama ile aynı olmamasına dikkat edin, böylece gönüllü sizin yaptıklarınızı aynen yapsa bile başaramayacaktır. Unutmayın : bu numarayı bir kereden fazla yapmayın, izleyiciler arasından biri hilenizi fark edebilir.



## BONCUK HİLELERİ

### 57. Houdini boncuklarını serbest bırakmak

**Açıklama :** Sihirli "Houdini" kelimesini söylediğinizde bir ipin üzerinde dizili üç boncuk serbest kalacaktır.

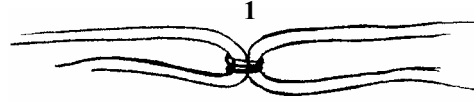
**Gereçler :** Mendil

İp

2 büyük boncuk

1 elips şeklinde boncuk

İnce dikiş ipliği



**Hazırlık:** İpi keserek ikiye ayırın. Kısılan iki parçayı ikiye katlayın. İnce dikiş ipliği ile, ikiye katlanarak oluşturulan ilmeklerin başlarını birbirine bağlayın (şekil 1). İpi elips şeklindeki boncuğun içinden öyle geçirin ki bağlantı yeri gizli kalsın (şekil 2).

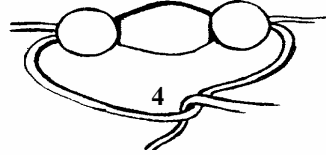
**Gösteri :** İzleyicilere ipin üzerine geçirilen boncuğu gösterin ve şöyle söyleyin "Elimde üzerine boncuk geçirilmiş iki ip var. Şimdi bu boncuğun iki tarafına iki boncuk daha geçireceğim." Elips şeklindeki boncuğun iki tarafına yuvarlak boncukları geçirin (şekil 3). Bir gönüllüye sağ taraftaki ipin ucuyla sol taraftaki ipin ucunu birbirine bağlamasını söyleyin (şekil 4). Gönüllü ipin uçlarını tutarken boncukların üstüne bir mendil örtün. Mendilin altında boncukları tutun ve Şekil 4'deki gibi ipi iki ucundan çekin. Sihirli "Houdini" sözünü söyleyin, bağlantı kopacak ve boncukları elinize alarak izleyicilere gösterebileceksiniz.



2



3



4

### 58. Serbest kalan yüzük

**Açıklama:** İpe geçirilen ve iyice bağlanan yüzük, bir yolunu bularak sihirbazın parmağına geçer.

**Gereçler :** ip

2 yuvarlak boncuk

İzleyicilerden ödünç

alınan bir yüzük

Mendil

**Hazırlık:** Bu numara için iyice alıştırmayı yapın

**Gösteri .** İpi ikiye katlayın.

İzleyiciler arasından bir

gönüllüye size

yüzüğünü ödünç

vermesini söyleyin.

İpi ilmek haline

getirerek yüzüğün

içinden geçirin (şekil

1). İpin uçlarını

ilmegin içinden geçirin (şekil 2) ve yüzüğü ipe iyice tutturun. Bunu yaparken

şunları söyleyin : "Şimdi hoş bir hanımdan ödünç aldığım yüzüğü ipe geçiriyorum

ve onun yanına iki yuvarlak boncuk geçiriyorum (şekil 3)" deyin. "Şimdi iki gönüllü

gelerek ipin iki ucundan tutsun ki ipin uçlarını serbest bırakmadan yüzüğü

çıkarmam mümkün olmasın" deyin. İki gönüllü seçin ve her bir gönüllüye ipin

uçlarından birini tutturun. Şimdi yüzüğün ve boncukların üstüne bir mendil örtün.

Ellerinizi de mendilin altında kalsın. Mendilin altından, yüzüğü ilmekten kurtarın

(şekil 4). Yüzüğü parmağınıza takın. Boncukları mendilin içine sarın. Gönüllülere

şöyle söyleyin: "ipin uçlarını kendinize doğru çekin". Mendili kaldırın.

Herkes şaşkınlık içinde ipin boş olduğunu görecektir. Mendili açın, boncuklar mendilin içindedir, ama yüzük yoktur.

## **ZAR HİLELERİ**

### **59 Sihirli zar**

**Numaranın tanımı:** Sihirbaz her zaman iki zarın toplamını bilir.

**Gereçler :** bir çift zar

kağıt ve kalem

**Hazırlık :** Kağıda 7 rakamını yazın. Kağıdı katlayın.

**Gösteri :** İzleyiciler arasından bir gönüllüye, üzerine 7 yazdığınız kağıdı saklamasını söyleyin. Başka bir gönüllü çağırın ve şöyle söyleyin. "Zarlardan birini seç ve diğerini yeniden kutuya koy. Zarı masanın üstüne koy ve üst yüzünde görünen sayıyı aklında tut. Zarı ters çevir ve ters yüzündeki sayıyı da aklında tut (ters yüz en üst yüzdür). Şimdi iki numarayı topla ve sonucu bir kağıda yaz." İlk gönüllüye "izleyicilere başlangıçta yazdığım rakamı göster" deyin. Sonra zarı atan gönüllüye kendi kağıdını göstermesini söyleyin.

**Not :** bu numarayı arka arkaya iki kez yapmayın. Bu numara iki zarla da yapılabilir, ama o zaman önceden hazırladığınız kağıda 7 yerine 12 yazmayı unutmayın.

## **ŞAPKALI HİLELER**

### **60 Hareket eden su**

**Açıklama :** Şapkaya su dökülür ama şapka ıslanmaz

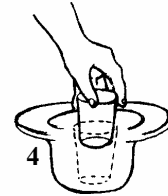
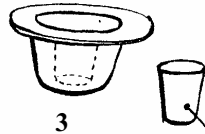
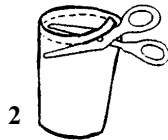
**Gereçler :** 2 küçük kağıt bardak

Şapka

Su kabı

**Hazırlık :** Bardağın birinin altını dikkatle kesin, düzgün kesilmesi için önceden makasla ortasına bastırın (şekil 1). Sonra diğer bardağın üstünü kesin (şekil 2). Şekil 1'deki dipsiz bardağı üstü kesilen bardağın içine, bir tek bardak gibi görünecek şekilde kesin. Masanın üstüne su kabını ve çift bardağı masanın üstüne koyun. Şapkayı başınıza takın.

**Gösteri :** Şapkayı elinize alın ve izleyicilere içinin boş olduğunu gösterin. Şapkayı masanın üstüne uçları yukarı bakacak şekilde koyun. Şapkanın uçlarının izleyicilerin göz seviyesinin üstünde olması ve içini görememeleri gereklidir. (çift) bardağı şapkanın içine koyun ve şöyle söyleyin : "şapkanın içindeki bardağa su dökeceğim" deyin. Elinizi şapkanın içine sokun, içteki, dibi kesilmiş bardağı çıkarın ve dıştaki bardağı şapkanın içinde bırakın (şekil 3). Bardağın dibinin olmadığını izleyicilere fark ettirmeden masanın üstüne koyun. Şapkanın içindeki bardağa su dökün, ama tamamen doldurmayın. Masanın üstündeki bardağı göstererek "Su şapkanın içine dökülüyormuş gibi görünüyor, ama aslında bardağa gidiyor" deyin. İzleyiciler şapkanın ıslanması gerektiğini düşünecekler. Sanki hata yapmışsınız ve bardağı şapkanın içine koymayı unutmuş gibi yapın "Ah, bir hata yaptım. Bardağı şapkanın içine koymayı unuttum" deyin. Bardağı masadan alın ve halen şapkanın içinde duran bardağın içine koyun, öyle ki yine tek bir bardak gibi görünsün (şekil 4). "Bu gerçekten hoşuma gitti. Denedim ve düzelttim" deyin. Çift bardağı şapkadan çıkarın ve suyu su kabına dökün. İzleyicilere şapkanın boş ve kuru olduğunu gösterin.



## BİR YARDIMCIYLA YAPILAN HİLELER

### 61. Altıncı his

**Açıklama** : Gönüllü masanın üstünde duran altı nesneden birini seçer ve siz sırtınız dönük olmasına rağmen hangi nesneyi aldığını bilirsiniz.

**Gereçler** : Altı değişik nesne, örneğin bir kaşık, çatal, bardak, tabak, bıçak ve tuzluk

Başka bir örnek : kurşun kalem, tükenmez kalem, keçeli kalem, silgi, cetvel ve kalem açacağı

**Hazırlık** : Bu numarayı yapmak için, izleyiciler arasından gelecek, kimsenin bilmediği bir yardımcıya ihtiyacınız olacak.

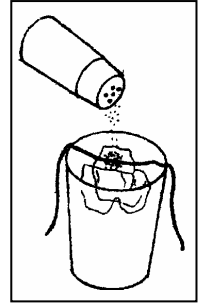
**Gösteri** : Seçtiğiniz nesnelere masanın üstüne koyun. Bunları sıraya koyarken yüksek sesle şöyle söyleyin : "biri buraya, ikincisi şuraya, üçüncüsü şuraya" vs. Her "şuraya" dediğinizde nesneyi elinize alarak yardımcınıza numarasını gösterin (numaralar önceden kararlaştırılacaktır). İzleyiciler arasından bir gönüllü istediğinizi söyleyin, tabii ki yardımcınızı seçeceksiniz. "Şimdi ben arkamı döneceğim... İsmi nedir? Dan. Dan, sen bir nesne seçeceksin ve herkese göstereceksin. Arkamı döneceğim ve hangi nesneyi seçtiğini tahmin etmeye çalışacağım". Sırtınızı yardımcınıza dönerek durun. Yeniden dönün. Yardımcınızın durduğu masaya bakın. Çok doğal davranıyormuş gibi masaya elini koyacaktır. Ama masaya koyduğu parmakların sayısı size seçilen nesneyi gösterecektir. Eğer yardımcınız masaya elini koymazsa, seçilen nesnenin altı numara olduğunu anlayacaksınız.

### 62. Uçan Buz Parçası

**Açıklama**: Sihirbaz bir ip kullanarak bir bardağın içinden bir buz parçası almayı başarır.

**Gösteri** : Sihirbaz izleyicilerden sadece bir parça ip kullanarak bir bardaktan bir parça buz almalarını söyler. Denemeler başarısız olduktan sonra, sihirbaz ipi buz parçasının üstüne koyar ve buzun üstüne bir parça tuz serper. Birkaç saniye sonra ip buza yapışacak ve iple birlikte kaldırılabilir.

Sihirbaza not : Bunu sırtınızı izleyiciye dönük olarak yapabilirsiniz ve çok etkileyici olur.



### 63. Nesneyi bul

#### Açıklama

Sihirbaz saklanan nesnenin yerini bulur

**Gösteri** : Sihirbaz izleyiciler arasından seçilen bir gönüllüye bir nesne verir ve elinde saklamasını söyler. Sihirbaz odadan çıkınca, bu elini kaldıracak, bir şiir veya şarkı söyleyecektir.

Gönüllü şiiri veya şarkıyı bitirince, sihirbaz geri döner.

Gönüllü ellerini bir araya getirir, sihirbaz bakar ve birinin diğerinden daha solgun olduğunu fark eder. Bu el nesneyi tutan eldir, çünkü gönüllü bu elini yukarıda tuttuğu için bu ele daha az kan gitmiştir, dolayısıyla daha solgun görünmektedir.

### 64. Sihirli Dokuz

**Açıklama** : Sihirbaz bir matematik sorusunun sonucunu çok iyi tahmin edebilir.

**Gereçler** : kağıt ve kalem

**Hazırlık** : Önceden üzerinde 9 yazılı bir kağıt hazırlayın.

**Gösteri** : Sihirbaz bir parça kağıt alır ve izleyiciler arasından birine tutması için verir. Sihirbaz bir gönüllüye 1 ile 9 arasında bir sayı seçmesini, bunu 9'la çarpmasını ve sonra cevaptaki basamakları toplamasını söyler. 9'la çarpıldığında, basamakların toplamı mutlaka 9 olacaktır. Başka bir ifade ile, gönüllünün cevabı 27 ise, 2 ile 7'yi, 36 ise 3 ile 6'yı toplayacaktır. Sihirbaz notu elinde tutan kişiye okumasını söyleyince, herkes şaşkınlık içinde orada yazılı sayı ile gönüllünün bulduğu sayının aynı olduğunu göreceklerdir.

Sihirbaz bu numarayı daha karmaşık hale getirmek için bir hile daha ilave edebilir. Basamaklar toplandıktan sonra, kişiye buna 1 eklemesini söyleyin, bu sonucu 4'le çarpın ve 4 ekleyin. Cevap 44 mü?

### **65. Şaşırtıcı Üç**

**Açıklama :** Sihirbaz matematik sorusunun cevabını tahmin edebilir.

**Gereçler :** kağıt ve kalem

**Hazırlık :** Sihirbaz önceden üzerinde 3 sayısı yazılı bir kağıt hazırlar.

**Gösteri :** Sihirbaz kağıt parçasını alır ve izleyicilerden birine saklaması için verir. Sihirbaz daha sonra başka bir gönüllü çağırarak 1 ila 9 arasında bir sayı seçmesini, bunu 2 ile çarpmasını, 6 eklemesini ve sonucu 2'ye bölmesini söyler. Sonra gönüllüye, son bulduğu sayıdan ilk seçtiği sayıyı çıkarmasını söyler. Sihirbaz verdiği kağıt parçasını elinde tutan kişiye kağıdı herkese göstermesini söyler : gönüllünün bulduğu sayı ile notta yazılı sayı aynıdır.

### **66. Sihirli Zar**

**Açıklama :** Sihirbaz gönüllünün zarın üstünden seçtiği sayıyı tahmin eder.

**Gereçler :** bir zar

**Gösteri :** Sihirbaz izleyicilerden birinden zarın üstünden bir sayı seçmesini, zarı yukarı dönük olarak koymasını ve seçtiği numarayı aklında tutmasını söyler. Bu kişi daha sonra zarı arkasından geçirecek sihirbaza iade edecektir. Sihirbaz parmaklarıyla zara kuvvetle bastırır. Çünkü zarın üzerindeki numara biraz girintili yapılmıştır, zara bastırdıktan sonra bu izler sihirbazın parmağında kalır. Sihirbaz sihirli sözleri söylerken elini öne doğru getirir ve parmağında kalan izlere bakarak gönüllünün seçtiği sayıyı söyler ve izleyicileri şaşırtır.

### **67. Renk değiştiren balon**

**Açıklama :** Sihirbaz bir balonu patlatır, ama balon sadece renk değiştirir.

**Hazırlık :** Soluk renkli bir balonu daha koyu renkli bir balonun içine koyun. İçteki balonu şişirin, bir düğüm atın ve düğümü koyu renkli balonun içine koyun. Sonra koyu renkli balonu şişirin ve ucuna düğüm atın. İzleyiciler sadece koyu renkli balonu göreceklerdir.

**Gösteri :** Sihirbaz balonu izleyicilere gösterir ve sihirli sözleri söyler, dikkatle dıştaki balonu patlatır. İzleyici balonun yok olmasını beklerken, şaşkınlık içinde başka renkte bir balon görür.

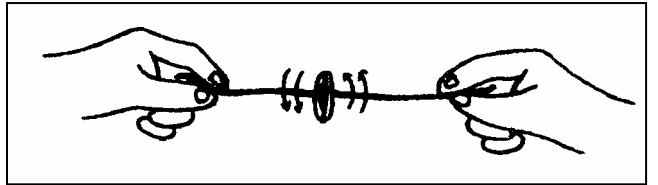
### **68. Doğaüstü Yüzük**

**Açıklama :** Yüzük sihirli bir biçimde lastik bandın üstünde hareket eder.

**Gereçler :** Yüzük

Lastik bant

**Gösteri :** Sihirbaz izleyicilere lastik bandı gösterir, izleyicilerden birinden bir yüzük ödünç alır. Sihirbaz yüzüğü lastik banda takar, lastik bandı biraz gerer. Sağ elini gevşetince yüzük sola doğru hareket eder (ve tam tersi). Böylece yüzük kendi kendine hareket ediyor gibi görünür. Bu numarayı yaparken "Hokus Pokus" gibi sihirli sözcükler söylemek iyi olur.

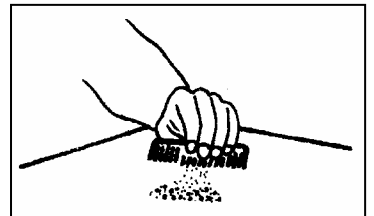


### **69. Uçan biberler**

**Açıklama :** Biberler masadan yükselerek tarağa yapışır.

**Gereçler :** Plastik tarak

**Hazırlık :** Sihirbaz tarağı bir kumaşa sürterek statik elektrik yükler.



**Gösteri** : Sihirbaz masanın üstüne biraz tuz ve biber serper. Sihirbaz tarağı tuz ve biber karışımına yaklaştırır, tarak biber taneciklerini kendine çeker, böylece uçuyormuş gibi görünür.

### **70. Sihirli Para**

**Açıklama** : Sihirbaz hangi madeni paranın en eskisi olduğunu açıklar.

**Hazırlık** : Madeni paralardan birini buzdolabına koymanız gereklidir.

**Gösteri** : Sihirbaz bütün paraları bir şapkaya koyar ve bunlar arasından en eskisini bulabileceğini söyler. Sonra dokunarak soğuk parayı seçer ve göstererek herkesi şaşırtır.

### **71. Seffaf Renk**

**Açıklama**: Sihirbaz arkasına hangi renkli kalemin konduğunu bilir.

**Gereçler** : küçük bir ayna

çeşitli renklerden birçok renkli kalem

**Hazırlık** : Sihirbaz ceket cebine küçük bir ayna gizler.

**Gösteri** : Sihirbaz küçük aynayı sağ eline alarak önünde tutar. Kalemlere arkasını döner ve izleyicilerden birine seçtiği bir kalemi arkasından sol eline vermesini ister. Sihirli sözler mırıldanırken aynaya bakar ve eline konan kalemin rengini açıklar.

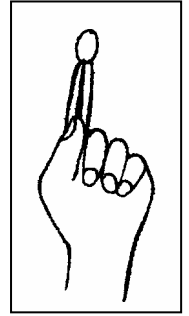
### **72. Zeytini dengelemek**

**Açıklama** : Zeytin kendi kendine sihirbazın parmağının ucunda durur.

**Gereçler** : Zeytin  
kürdan

**Hazırlık** : Sihirbaz kürdanı alır ve izleyicilere göstermeden elinin içinde tutar.

**Gösteri** : Sihirbaz izleyicilere şöyle der : “Parmağımın ucunda bir zeytin tanesini dengede tutabilirim”. Sihirli sözleri söylerken, izleyicilere parmağının arkasını göstererek zeytin tanesine kürdanın bir ucunu batırır, böylece zeytin sahiden parmağının ucunda duruyormuş gibi görünür.



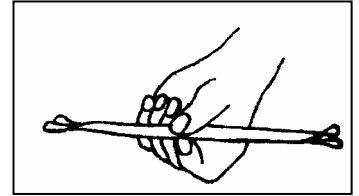
### **73. Kalemin Ucu**

**Açıklama** : Sihirbaz kalemin ucunun nerede olduğunu söyleyebilir

**Gereçler** : Kalem  
Kağıt

**Gösteri** : Sihirbaz izleyicilerden birine kalemi kağıda sarmasını söyler, böylece hangi ucunun kalem ucu, hangisinin silgi ucu olduğunun anlaşılması imkansız olacaktır. Kalem iyice sarıldıktan sonra sihirbaz kalemi ortasından, parmağı ile işaret parmağı arasında tutar.

Sihirbaz parmaklarını biraz gevşetir, kalem ağır tarafa doğru eğileceğinden uç tarafı yukarı çıkar. Sihirbaz böylece uç tarafının hangisi olduğunu anlar ve dramatik bir ifadeyle kağıdı açır.



### **74. Kuvvetli Sihirbaz**

**Açıklama** : Sihirbaz katlanmış kağıt peçeteyi yırtar, oysa başkaları başaramaz.

**Gereçler** : Kağıt peçete

**Hazırlık** : Kağıt peçeteyi alın, katlayın ve ortasını ıslatın.

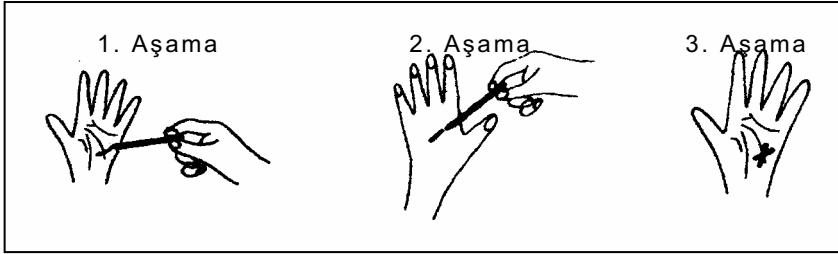
**Gösteri** : İzleyicilere kağıt peçeteler dağıtın ve katlamalarını söyleyin. Sihirbaz hazırlanmış peçeteyi alır, diğerleri ellerindeki peçeteleri yırtmaya çalışıp yırtamazken, sihirbaz peçetesini başarıyla yırtar.

## 75. Sihirli El

**Açıklama :** Çizgi, sihirbazın elinin arkasındayken avucunun içine geçer.

**Gereçler :** Net bir çizgi çizen kalem

**Gösteri :** Sihirbaz, sağ avucunun kırışıklıklarını kesen bir çizgi çizer. Elini kapatır ve hızla açar, sonra elinin tersine bir çizgi çizer. Sonra bu çizgiyi siler ve bu çizginin elinin içinden avucuna geçtiğini söyler. Sonra elini açtığı zaman, izleyiciler iki çizgi görür.



## GÖSTERİNİZE HAZIRLANMANIZ İÇİN ÖNERİLER

Bu numaraları öğrendikten sonra, tam bir gösteri hazırlayabilirsiniz. Başarılı bir gösterinin sırrı, ne çok uzun ne de çok kısa olmasıdır. Dolayısıyla 50 gösterinin hepsini bir gösteride yapamazsınız ve yapmanız gerekmez. Her gruptan bir veya iki numara seçin ve kendi gösterinizi hazırlayın.

### Gösteriniz için seçilecek örnek numaralar:

Örnek 1:

1. Para Spatulası (Sihirli Spatula ile)
2. Sayı Tahmini (kartlarla)
3. Haydan Gelen Huya Gider (sihirli cüzdan)
4. Tavşanlar ve kaplar (kaplar)
5. Uçan yüzük (sihirli değnek)
6. Çifte yanılma (kartlar)
7. Houdini Boncuklarının serbest kalması (boncuklar)
8. Altıncı his (bir yardımcıyla birlikte)

Örnek 2:

1. Ters uçlar (kupalarla)
2. Çoğalan Yüksükler (yüksük)
3. Nereden ortaya çıktığı anlaşılmayan tavşanlar (konik kupa)
4. Yapışkan Değnek (sihirli değnek)
5. Kuvvetli Kart (kartlar)
6. Zor Düşüm (ip)
7. Çekim kuvveti (kibritler)
8. Sihirli dörtgen (sayılar).

Size ne çok uzun, ne de çok kısa olmayan bir gösteri hazırlamak için iki örnek verdik. Ayrıca zorluk derecesi farklı numaralar seçtik. Dikkat edin, her gösteri için farklı gereçleri bir araya getirdik. Bu gösterinin daha gösterişli olmasını sağlar ve çok çeşitli hünerleri olan bir sihirbaz olduğunuz izlenimini verir.

İzleyicilerinizin yaşına göre değişik ve farklı uzunlukta gösteriler hazırlayın. Her gösteriden önce uygun kıyafetler giyin. Üzerinde isminizin yazılı olduğunu bir masa örtüsü, geri planda çalan bir müzik, eldivenler gibi ek aksesuarlar bulundurun. Ne kadar çok aksesuarınız olursa atmosferi o kadar zenginleştirmiş olursunuz. Sihirbazlık dünyasında her şeyin ötesinde atmosfer çok önemlidir.